REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo®

GENERATIONS!



64 TÍTULOS RECOMENDADOS
PARA Wii Y DS

NINTENDO DS
LAS CLAVES DEL FENÓMENO

AVANCE
LOS JUEGOS DE 2008

EN DETALLE
CANALES DE Wii

REALIZADO POR EL EQUIPO DE Nintendo Acción

ACTÍVATE CON Wii Y NINTENDO DS

¡La nueva generación de juegos ya está aquí!



Contenidos!

Todo sobre Wii



EN! PORTADA
MUÉVETE CON Wii

¿Todavía no has jugado con ella? Por si acaso, te mostramos sus características y descubrimos una de las funciones de Wii Sports: mantener la forma física. Además, todo sobre los canales de Wii: al fin los conocerás a fondo.

EN! JUEGO

Diez páginas dedicadas a presentarte todas las novedades para la Wii.



AVANCES!

Un vistazo al futuro para descubrir algunos de los títulos más esperados que van a aterrizar durante 2008 en Wii. Hay muchas sorpresas.



NUESTRA! SELECCIÓN

Una guía de compras con 32 títulos imprescindibles para cualquier usuario de Wii.



Todo sobre DS



EN! PORTADA
FENÓMENO DS

Descubrimos la consola que ha revolucionado el panorama de los videojuegos. Estas son las claves que han hecho de esta portátil táctil un fenómeno a nivel mundial.

EN! JUEGO

Todos los títulos de Touch! Generations, contados a fondo. Y junto a ellos, lo más sagrado del panorama de los videojuegos.



AVANCES!

Ejercemos de nuevo de adivinos para descubrir los juegos más interesantes que llegarán a la portátil el año que viene. ¿Te gustan los juegos de Disney?, ¿te gusta cocinar? Habrá de todo...

NUESTRA! SELECCIÓN

Incluye una guía con los 32 títulos que recomendamos para sacar el máximo partido de la DS.

Wii

¿Todavía no has jugado?

Es la consola de la que todo el mundo habla, la que ha cautivado a todo tipo de públicos, la que ha marcado un antes y un después en el mundo de los videojuegos.



LA CONSOLA

Blanca, sofisticada, ligera. La Wii tiene un diseño moderno y elegante al tiempo que cómodo (ocupa tan poco espacio que puede colocarse en cualquier sitio), lo que la convierte en el sistema de entretenimiento electrónico ideal para el salón.

EL SENSOR

El aparatito "mágico" que detecta los movimientos que el jugador realiza con el mando de la consola. Se coloca sobre la televisión o debajo de ella, aunque hay que recordar marcar en las opciones de la consola cuál es la posición que se ha elegido.

EL MANDO

La estrella indiscutible de Wii. Es inalámbrico, se coge con una mano y reproduce las acciones que ejecutes. De este modo puede hacer las veces de raqueta, espada o lo que requiera cada videojuego. Se comunica con la consola por Bluetooth.

EL NUNCHAKO

Unido al mando, amplía hasta el infinito las opciones de juego. Su forma se adapta perfectamente a la mano. Cuenta con dos botones y un controlador analógico. Al igual que el mando, dispone de un sensor de movimiento, lo que dispara las posibilidades de interacción.

"Nintendo recomienda usar la funda del mando de Wii"

Mantente en forma con Wii Sports

Practica este deporte virtual a diario para ejercitar y cuidar tus músculos.

El videojuego «Wii Sports», que se incluye junto a la consola, se ha convertido en el mejor exponente de "la experiencia Wii".

MÁS QUE UN JUEGO

Casi todo el mundo ha probado o ha visto «Wii Sports»: son cinco deportes (tenis, béisbol, bolos, golf y boxeo) en los que se utiliza el mando como raqueta, bate o lo que proceda en cada caso. Su innegable capacidad de diversión lo ha convertido en una actividad obligada en las reuniones familiares y de amigos. Pero el juego tiene un aspecto muy interesante aún poco conocido por el público: sus opciones para mantener y controlar el estado físico, que vamos a mostrar a continuación. Ya veis, divertido y, al mismo tiempo, muy saludable.

ASÍ ES EL ENTRENAMIENTO

Cada uno de los cinco deportes del juego ofrece tres pruebas diferentes de entrenamiento.



QUINCE RETOS DEPORTIVOS

Inicialmente, en la sección de entrenamiento encontrarás cinco pruebas, una por cada deporte. A medida que juegues, desbloquearás nuevos desafíos, hasta llegar a un total de 15. El objetivo de estos juegos es ayudarte a mejorar tu estado físico en tres áreas: equilibrio, velocidad y resistencia. Después de practicar un poco, preséntate al examen para conocer cuál es tu edad física real.

Los ejercicios del primer día...



■ EJERCICIOS DEL DÍA: **Tenis, golf, boxeo**
■ TIEMPO EMPLEADO EN EL EJERCICIO: **20 minutos**

Hoy es el primer día de entrenamiento, y después de probar brevemente cada una de las pruebas has decidido averiguar tu edad física. El examen se compone de tres retos elegidos al azar entre los 15 disponibles. Esta vez, el primero consiste en golpear con la pelota de tenis las dianas que aparecen en la pista. El segundo te reta a hacer hoyos de un solo golpe. Por último, tienes que darle duro a un saco de boxeo. ¿El resultado? 53 años. Hay que mejorar mucho (a no ser que los tengas).

Edad física: 53 años

...Y un mes más tarde



■ EJERCICIOS DEL DÍA: **Boxeo, bolos, béisbol**
■ TIEMPO EMPLEADO EN EL EJERCICIO: **20 minutos**

Ya ha pasado un mes de prácticas diarias. Conoces bien todos los retos y estás listo para saber cuánto has mejorado. En esta ocasión, el primer ejercicio es de boxeo y te obliga a exprimir al máximo tu velocidad y reflejos para esquivar las pelotas que lanza el entrenador. En segundo lugar debes afinar tu puntería para derribar un número de bolos determinado. Para terminar, debes hartarte a hacer 'home runs'. ¡Vaya, 31 años! El progreso es notable pero hay que seguir mejorando.

Edad física: 31 años

Miles de contenidos a tu al

La consola Wii es mucho más que una máquina de videojuegos. Descubre todas las posibilidades que brinda al conectarla.

Al encender tu Wii ves que divide sus contenidos en "canales", algo parecido a una parrilla de canales de televisión que estuvieran disponibles en la "cadena Wii".

¿CUÁNTOS HAY?

De inicio aparecen seis: Canal Disco, Canal Mii, Canal Fotos, Canal Tienda Wii, Canal Tiempo y Canal Noticias. Posteriormente dependerá de ti que aparezcan más, activando el navegador de Internet y descargando los nuevos canales que ofrezca Nintendo. Actualmente, sin contar los de los juegos de la Consola Virtual, hay un total de nueve canales. Aunque se estrenarán algunos más en breve. Vamos a detallarlos uno por uno.



CANAL NOTICIAS

Sólo funciona conectado a Internet. Ofrece noticias locales e internacionales. Incluye funciones como la posibilidad de localizar con precisión el origen de cada noticia en el mundo. La información proviene de la agencia Associated Press.



CANAL DISCO

Se trata del primer canal, el que da acceso a jugar con los videojuegos que introduzcas en la Wii. Enciendes la consola, pones el juego, apuntas con el mando al canal y pulsas "A". Luego "Comenzar" y listo. Este canal siempre aparecerá el primero en la parrilla.



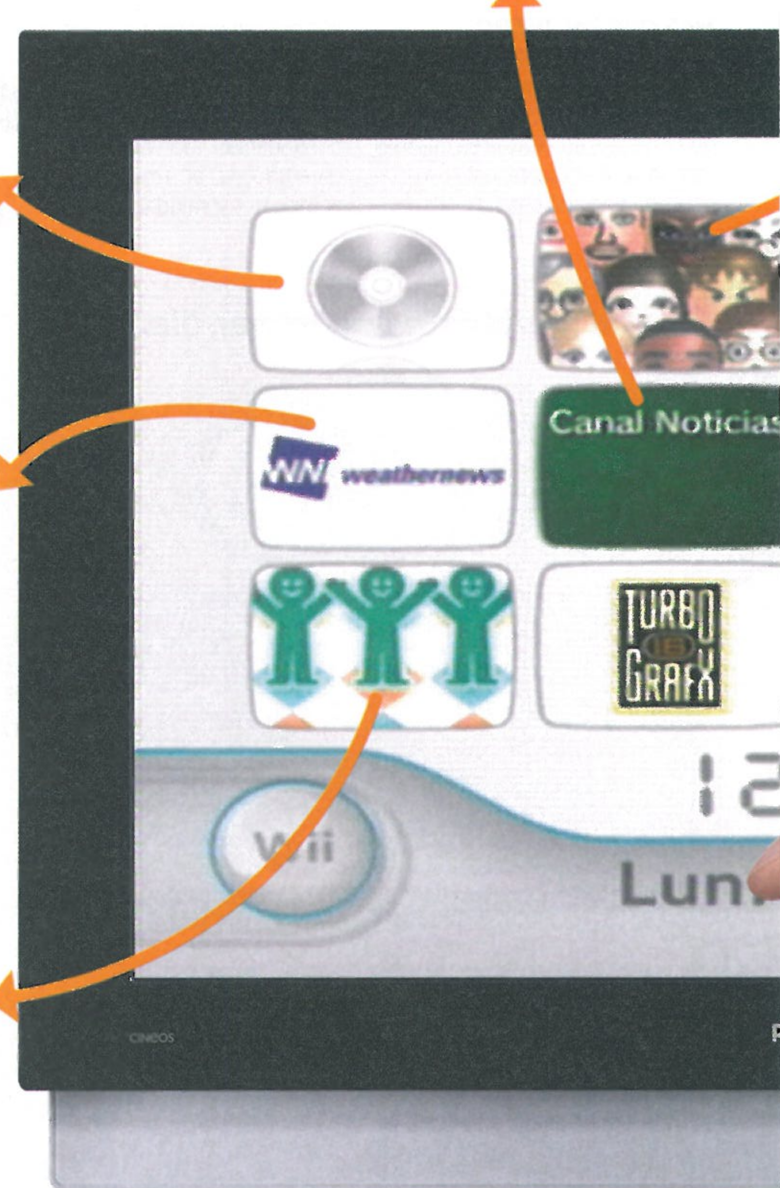
CANAL TIEMPO

Para que funcione necesitas estar conectado a Internet. Puedes ver el tiempo meteorológico que hace en cualquier lugar del planeta. Además, realiza predicciones de hasta 5 días, informando incluso de las temperaturas máximas y mínimas.

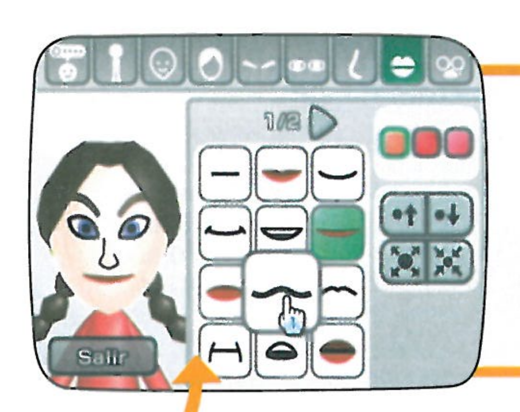


CANAL CONCURSOS Mii

Se descarga gratis en el canal Tienda. Aquí puedes presentar tus propios Mii o importar los Mii de usuarios de todo el mundo. También puedes hacer que tus Mii participen en concursos temáticos y sean puntuados, o juzgar las creaciones de otros.



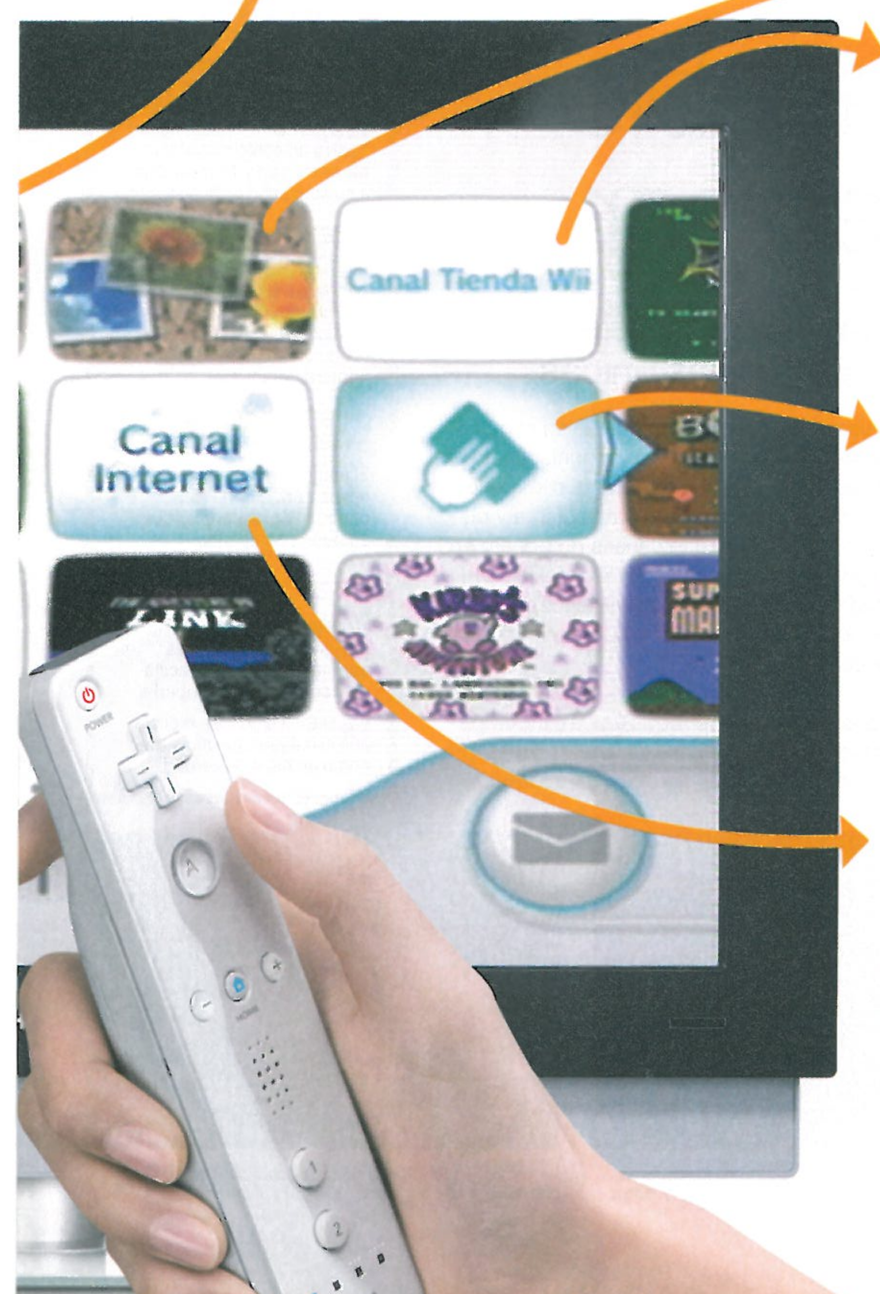
cance en los Canales Wii



CANAL Mii
Este divertido canal te permite crear Mii, unos personajes que puedes editar a tu antojo, personalizándolos y haciendo que se parezcan a ti o a tus amigos. Después, puedes usarlos en juegos como «Wii Sports», «FIFA08» o «Mario & Sonic». Mola compartirlos con otros usuarios.



CANAL FOTOS
Pasa las fotos de tu cámara digital o de tu móvil a Wii para verlas en la televisión. Tan sólo debes insertar la tarjeta SD en la ranura de la consola. Una vez en Wii, puedes retocarlas, darles un toque divertido, montar presentaciones con fondo musical e incluso usarlas como puzle.





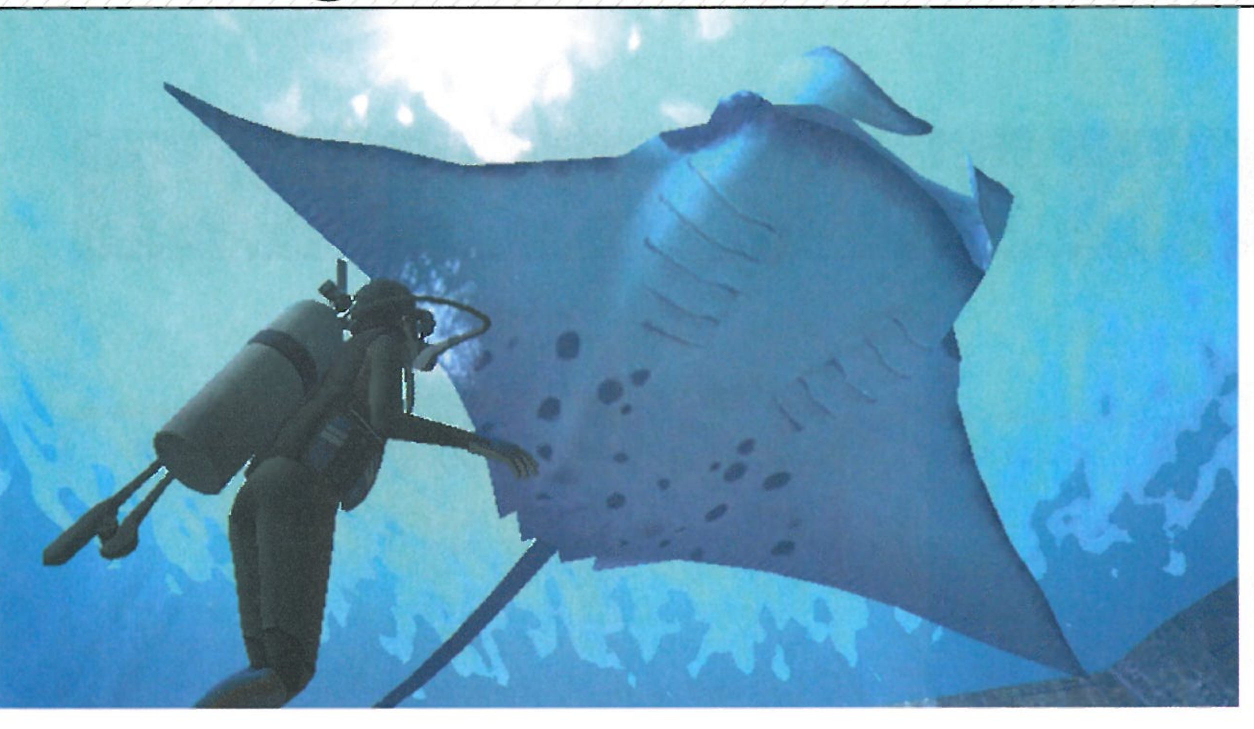
CANAL TIENDA
Es la forma de conseguir juegos clásicos y nuevo software para Wii a cambio de puntos Wii. Utiliza una tarjeta Visa o Mastercard para conseguirlos o compra Tarjetas de Puntos Wii en cualquier tienda de videojuegos. Semanalmente hay novedades disponibles en este canal.



CANAL OPINIONES
Una forma nueva, rápida y divertida de expresar tu opinión sobre una multitud de preguntas distintas. Compara y contrasta opiniones con tus amigos, familia y con gente de todo el mundo. Ofrece preguntas y sondeos actualizados con regularidad.



CANAL INTERNET
Utiliza el navegador de Internet de Opera Software para bucear por la Red. Puedes introducir las direcciones web mediante un teclado virtual. Además, existe un sistema de control parental para evitar que los menores accedan a contenidos inadecuados.





ENDLESS OCEAN **Wii**

Un paseo inolvidable por el fondo del mar

Descubre un nuevo mundo de sensaciones en este relajante viaje submarino de bellas imágenes y experiencias únicas.

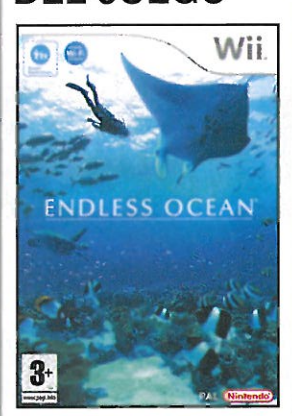
Mucho más que un videojuego, «Endless Ocean» es una nueva experiencia interactiva que te propone viajar a lo más profundo del océano, para deleitarte con las maravillas de la fauna y flora marinas.

Es tan sencillo como conectar la consola y dejar atrás el estrés del día a día, los agobios... en un plisplás te conviertes en un submarinista ávido por descubrir el paraíso subacuático que se abre a tus pies. Hay ruinas sumergidas, peces de un colorido increíble, zonas abisales nunca antes visitadas por el hombre... Podrás nadar junto a delfines o simplemente acomodarte en una tumbona a la orilla del mar y contemplar el paisaje mientras te relajas escuchando música. Porque la banda sonora está elegida pensando en lo que se siente buceando en las islas Maldivas, o el Mar Rojo.

Los controles son muy básicos. Tan sólo apunta y haz clic con el mando de Wii para pilotar el barco hasta donde tú quieras en el mapa, o para dirigir al submarinista bajo el agua. Para interactuar con los peces, señala al animal o a la planta y pulsa "A". Y si te cansas de bucear en solitario, aprovecha la conexión Wi-Fi para descubrir los misterios del "gran azul" junto a otro submarinista.

EN RESUMEN Una experiencia para los sentidos única e incomparable que explota la extraordinaria belleza de los fondos oceánicos.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+ 3 años**
- Precio: **39,90 €**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **sí**

LAS CLAVES

1. ENVOLVENTE BANDA SONORA

La artista Hayley Westenra ha sido la elegida para poner voz a este viaje. La jovencísima cantante neozelandesa aporta un estilo inconfundible entre pop y folclore junto a su sensual voz de soprano.

2. EXPERIENCIA MUY REALISTA

Desde peces abisales a asombrosos parajes subacuáticos, vivirás la experiencia de un submarinista en primera persona.

3. BUCEAR EN COMPAÑÍA

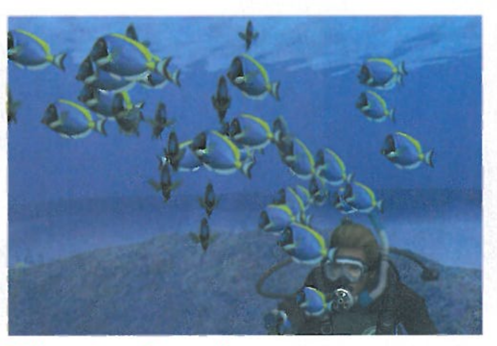
El juego tiene conexión online para que puedas conocer las profundidades en buena compañía.

+ Hermosas vistas y relajantes melodías. Vas aprendiendo datos gracias a su completa enciclopedia.

- Habría sido más realista aún si hubiera que moverse como un buzo de verdad.



Tiburones así de espectaculares, peces payaso, mantas raya... Contempla a los animales en su hábitat.



Nadar entre un banco de payasos no es lo mejor... lo realmente atractivo es que puedes hacer fotos y tocarlos.



La conexión Wi-Fi nos permitirá compartir bajadita con otro buzo esté donde esté. Milagros de internet y de Wii...

BIG BRAIN ACADEMY · Wii

Reta a tu familia y amigos a un duelo de "cerebritos"

Identifica una imagen borrosa, ordena números de menor a mayor, memoriza sonidos... ¡Activa tu mente!

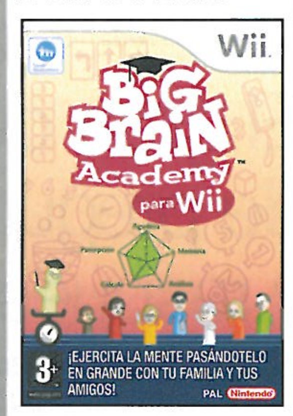
¿Recuerdas lo que comiste ayer?, ¿te cuesta hacer las cuentas en el súper? Sea como sea, seguro que no te viene mal potenciar tu actividad cerebral. Y para eso, nada mejor que «Big Brain Academy para Wii», uno de los mejores de la nueva moda de retos mentales. Incluye 20 juegos que ponen a prueba tu agudeza, memoria, percepción, cálculo y análisis. La dificultad de cada una se adapta a la habilidad del jugador, así que cuanto más se acierte, más complicado se pondrá.

EN RESUMEN Sus veinte retos divididos en cinco categorías y su sencillo control, accesible para todo el mundo, lo convierten en un pasatiempo ideal para jugar con toda la familia. Demuéstrales quién es el mejor.



Los miniretos pueden jugarse tanto en solitario como contra otras personas en divertidas competiciones.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-8**
- Conexión Online: **no**

\+ Mejora tu agilidad mental mientras divierte. Multijugador para 8.

\- Muchas de las pruebas son más de reflejos que de verdadera habilidad mental.

TRAUMA CENTER: SECOND OPINION · Wii

Alta tensión en la mesa de operaciones

En este juego debes tener buen pulso, calma en el quirófano y sangre fría para manejar al personal del hospital.

En «Trauma Center Second Opinion» es tan importante salvar vidas como afrontar los "líos" fuera del quirófano. En el papel del Dr. Stiles, tu primera misión es aprender a manejar el instrumental (compuesto por 12 utensilios) para enfrentarte a operaciones cada vez mas complejas. En pantalla ves heridas, infecciones y enfermedades de diversa índole que debes curar moviendo el mando de diferentes formas, todas muy intuitivas: debes agitarlo para aplicar desinfectante, hacer zig-zag para suturar las heridas, etcétera. Todo un reto a tu habilidad.

EN RESUMEN La cosa va de curar enfermedades, pero todo en plan divertido y desenfadado... hasta que tienes que operar en el quirófano y la tensión se dispara.



12 instrumentos son suficientes para afrontar las operaciones más delicadas.

Suturar la herida es cuestión de mover el mando en zigzag con algo de habilidad.



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **49,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

\+ La tensión. Un control fácil y preciso. Cada operación es un nuevo reto.

\- No hay multijugador ni modo online. Las imágenes son poco realistas.

TRiiViiAL · Wii

El gran desafío de preguntas y respuestas

¿Quién inventó el submarino?, ¿cuál es la capital de Islandia? ¡Venga, a levantar esos mandos!

El Trivial, el juego de mesa por excelencia, ha llegado a Wii. Pensado para que disfruten usuarios de todo tipo, cuenta con dificultades adaptadas a cada edad. En total incluye más de 20.000 preguntas de diferentes categorías y modos de juego para todos los gustos: familiar, en equipos, de velocidad... El mando, aparte de usarse para seleccionar respuestas, se utiliza en acciones especiales como dar vueltas a una ruleta o levantar la mano cuando quieres contestar a una pregunta.

EN RESUMEN La diversión del Trivial de siempre con toques de control al estilo Wii. Ocasión perfecta para unir a la familia en torno a la consola.

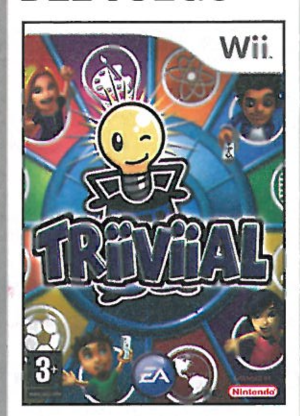


Hay más de 20.000 preguntas, cada una con hasta cuatro posibles respuestas.

Mueve el mando en círculos para girar la ruleta de selección de categoría.



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **44,95 €**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **no**

\+ Aunque sólo se usen 4 mandos, pueden participar muchas más personas.

\- Puede que los más clásicos prefieran seguir jugando al juego de mesa.

MI EXPERTO EN VOCABULARIO · Wii

Toda la familia juega a aprender nuevas palabras

A través de sencillas pruebas puedes mejorar tu vocabulario y dar una lección de cultura a la familia.

Dijo una vez un sabio que expresarse bien es la clave del éxito. Con este juego no es probable que estés dando conferencias en dos o tres días, pero sí ganarás vocabulario y nivel de expresión. Hay que ser constante, unos 20 minutos al día, pero está garantizado que aprenderás muchas palabras nuevas. El mando de Wii se utiliza de diferentes formas: como un espray con el que dibujar la letra que falta en una palabra, para emparejar términos con su definición correcta...

EN RESUMEN Una idea genial para aprender, divertirte y echar unos piques de vocabulario con la familia. Está genial poder usar la pantalla de la DS para escribir.



Puedes utilizar la Nintendo DS conectada a Wii como un cuaderno y su puntero como lápiz para dibujar las letras.



Definiciones como ésta encuentran su significado en la banda de palabras de la derecha. Elige las correctas.



DATOS DEL JUEGO

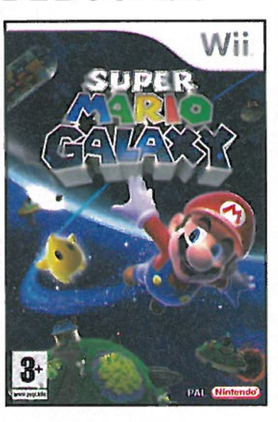


- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **49,95 €**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **no**

\+ Ejercicios eficaces y diseñados por lingüistas. Usar la DS para escribir.

\- Le falta un modo en el que pongas en práctica lo que has aprendido.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **49,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión online: **no**

LAS CLAVES

1. LOS NIVELES DE GRAVEDAD
Hay varios tipos de gravedad: recorre la circunferencia de enormes planetas o flota en gravedad cero, en la que debes agarrarte en las estrellas para avanzar.

2. NUEVAS SETAS Y PODERES
Las setas espaciales esconden nuevos y fantásticos disfraces: vuela con Mario-Abeja, atraviesa paredes con Mario-fantasma, conviértete en un muelle o hazte de hielo.

3. CONTROLES DE OTRA GALAXIA
Usarás el mando para todo: inclínalo para conducir una manta-raya, agítalo para atacar, apunta para disparar...

+ La infinita diversión que ofrece, la asombrosa calidad gráfica, la banda sonora orquestada... todo.

- Si por error piensas que es muy infantil para ti, te perderás una gran joya.

SUPER MARIO GALAXY **Wii**

No hay nada más galáctico

Mario estrena una aventura que hará las delicias de pequeños y mayores (que en muchos casos sabrán disfrutarlo mejor).

Una vez más se repite la historia de la dama en apuros (la princesa Peach) y el héroe salvador (Mario), pero el desarrollo vuelve a cambiar. En esta ocasión, el protagonista debe viajar por vastas galaxias que suponen todo un derroche de fantasía e imaginación y que proponen un nuevo reto: el de la gravedad.

TU CUERPO NO PESA...

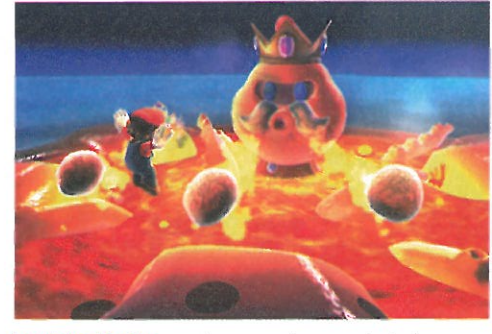
La fuerza de gravedad varía según el planeta en el que te encuentres, por lo que los saltos estratosféricos o la posibilidad de caminar cabeza abajo están a la orden del día. A pesar de este factor, la forma de jugar es tremendamente intuitiva: basta con pulsar unos pocos botones y hacer algunos movimientos con el mando y el nunchako de la consola para conseguir que Mario se desenvuelva con total soltura en el espacio. También incluye un modo cooperativo ayudando al jugador principal a acabar con los enemigos y obstáculos a base de disparar estrellas con tu propio cursor estelar.

Su accesible control lo hace ideal para principiantes, mientras que su espíritu clásico mantendrá enganchados a los más expertos. Además, puedes comparar tus puntuaciones con todo el mundo vía Wi-Fi.

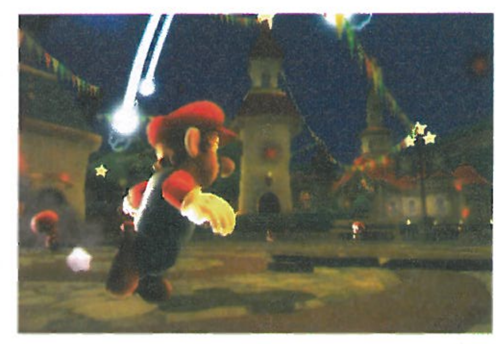
EN RESUMEN Un título mágico, jugable y adictivo como ninguno. Está a la altura del héroe más sagrado de los videojuegos.



Los niveles del juego se reparten por el espacio en más de 40 galaxias, y son increíblemente variados entre sí.



Los jefes finales son descomunales y un alarde de ingenio, ya que empleas técnicas distintas para derrotarlos.



El diseño del Reino Champiñón es el más preciosista y detallado de cuantos se han visto en un juego de Mario.



MARIO & SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS · Wii

Duelo de héroes en las olimpiadas

Aquí tienes una divertida versión de las olimpiadas en la que no paras de mover el mando y el nunchako.

En agosto de 2008 se celebrarán las olimpiadas de Pekín pero nosotros ya podemos disfrutar esa sensación única. Eso sí, son unas olimpiadas muy originales porque los atletas protagonistas son los más famosos héroes de la historia de los videojuegos: Mario y Sonic, juntos por vez primera. Pero eso no quiere decir que no sea un juego fiel a la realidad. Es lo que tiene Wii, que para correr los 100 metros lisos, por ejemplo, hay que mover el mando y el nunchako arriba y abajo, tan rápido como puedas para ganar.

¡CORRE, SALTA, LANZA!

Hay 24 pruebas y en todas ellas debes imitar los movimientos que se ejecutan en la realidad. El juego incluye la mayoría de las pruebas de atletismo (excepto las más largas) y otras tan diversas como esgrima, remo, tiro con arco o natación. Como la forma de controlarlo es muy intuitiva, la competitividad alcanza altas cotas en pocos minutos. Por cierto, jugarlo en compañía es una sensación única.

EN RESUMEN Si te gusta «Wii Sports», aquí tienes una gran cantidad de pruebas deportivas con las que seguir entrenándote.



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+ 3 años**
- Precio: **59,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión online: **sí**

LAS CLAVES

1. TE CONVIERTE EN DEPORTISTA

En las 24 pruebas tienes que mover el mando y el nunchako de forma muy parecida al movimiento que haría un deportista en la realidad.

2. LOS ATLETAS: MARIO Y SONIC

Los jugadores más experimentados vivirán el enfrentamiento entre ambos héroes de los videojuegos como el acontecimiento del siglo.

3. IDEAL PARA JUGARLO EN COMPAÑÍA

La pruebas son sencillas y el control es muy intuitivo, con lo que cualquiera puede coger los mandos y disfrutar a fondo de la competición.

\+ Tiene un control realista pero sencillo. Es ideal para jugar tanto en familia como con amigos. ¡Sonic y Mario, juntos!

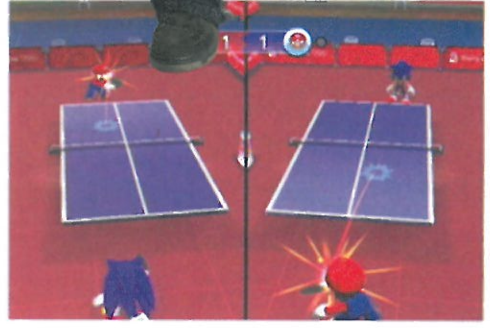
\- El modo online sólo permite comparar récords.



En natación debes mover los mandos al estilo crol, braza, mariposa o "a lo perro", según el personaje elegido.



Puedes participar con tu Mii para verte compitiendo contra los héroes más famosos de Sega y Nintendo.



Hasta cuatro jugadores pueden participar a la vez, pero depende de la prueba, claro. En tenis de mesa, solo dos.

METROID PRIME 3: CORRUPTION · Wii

Toda la acción de la galaxia sólo para tu Wii

Una atmósfera de película está a punto de invadir el salón. Este juego no es ciencia-ficción... ¡tú estás dentro!

Escuchas el sonido metálico de una compuerta abriéndose ante ti, entras en una gran sala apenas iluminada y un estridente chirrido te alerta de que un ser vivo hostil anda cerca. La música se acelera y un sudor frío recorre tu espalda. Esto es «Metroid Prime 3: Corruption», el juego de acción más alucinante de la galaxia Wii. En él, te conviertes en la cazarrecompensas Samus Aran: lo ves todo desde sus ojos y tus brazos pasan a ser los suyos. Así, el mando de Wii es su cañón, y usas el nunchako para realizar tareas como abrir puertas, lanzar el gancho...

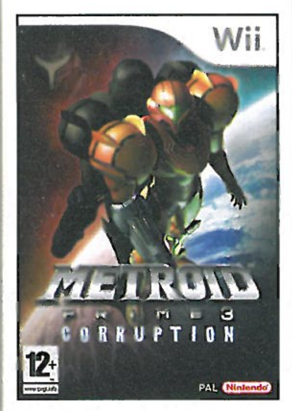
EN RESUMEN Un título tan espectacular e interactivo, que creerás estar en una película. Su atmósfera de suspense y el nivel de acción que alcanza, te sobrecogerán.



La protagonista de Metroid 3 es una cazarrecompensas espacial. Con el mando de Wii controlamos sus brazos.



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+ 12 años**
- Precio: **49,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

\+ La ambientación de película y el control totalmente interactivo.

\- Aunque el control es sencillo, hay que echarle horas para dominarlo bien.

TOMB RAIDER ANNIVERSARY · Wii

Curvas sinuosas, acción y glamur con Lara Croft

La aventurera más atractiva te lleva de expedición a un desafío en el que tiene nuevas armas: tus mandos de Wii.

A lo mejor Lara Croft te suena sólo de la peli de Angelina Jolie, pero esta aventurera tiene más enjundia que eso. De hecho, está celebrando su décimo aniversario de vida "jugable" precisamente ahora. Y lo hace con un título que mezcla sabiamente exploración, enfrentamientos cuerpo a cuerpo y resolución de puzles. Como mandan los cánones en Wii, moverás mando y nunchako para que la arqueóloga apunte y dispare, interactúe con los rompecabezas o lance su gancho para colgarse. Una experiencia interactiva que no debes perderte.

EN RESUMEN Si te gustan las aventuras con acción, misterios arqueológicos y una protagonista de armas tomar (y mucha curva), no sigas buscando: esta es perfecta.



La agilidad de Lara te salvará el pellejo en más de una ocasión.

Apunta con la mirilla y aprieta el gatillo para dejar secos a esos feroces lobos antes de convertirte en su cena.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+ 16 años**
- Precio: **59,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

\+ La acción nos mete en el papel de Lara Croft. Un gran aspecto visual.

\- ¿Que no conoces a esta aventurera? Pues ahora es el mejor momento...

RESIDENT EVIL THE UMBRELLA CHRONICLES · Wii

¿Podrás resistir el ataque de miles de zombis?

La ciudad está repleta de muertos vivientes y tú, apuntando a tu TV, tienes que eliminarlos a todos.



Dispara y no te dejes impresionar por el aspecto terrorífico de estos bichos. O muerdes o muerden.

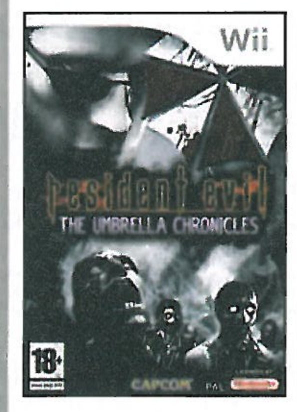
La última entrega de la saga «RE» es casi una película de zombis, con cientos de muertos vivientes que te están buscando y a los que debes eliminar a balazos. Así, el mando se convierte en tu mejor arma, sobre todo usando Wii Zapper, que convierte mando y nunchako en una única pieza en forma de pistola. Una vez armado revivirás algunos de los momentos clave de esta conocida saga mientras te adentras en siniestros lugares como una mansión abandonada o la devastada Racoon City.

EN RESUMEN Un terrorífico arcade de disparos donde lo que prima es mantener la calma, afinar la puntería y disparar a todo lo que se mueva.

Sacude el mando para quitarte ese repelente zombi de encima. Cuando se abalancen, úsalo para defenderte.



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+18 años**
- Precio: **49,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión Online: **no**

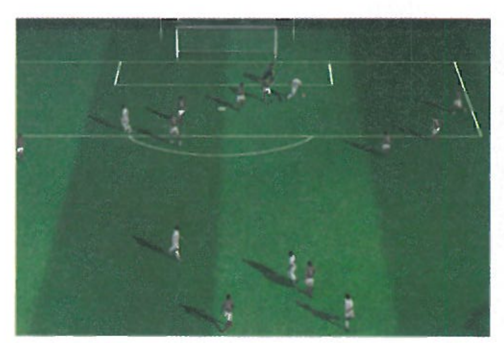
+ Mantiene el intenso suspense de la saga «RE». Pueden jugar 2 a la vez.

- Es estilo arcade incluso en su duración, así que te puede resultar algo corto.

FIFA08 · Wii

Es fácil jugar al mejor fútbol, si es al estilo Wii

Pases, penaltis y tiros a puerta resultan mucho más accesibles con los nuevos controles de FIFA, exclusivos para Wii.



Los partidos son muy realistas, y también para todos los públicos gracias a los distintos tipos de control que ofrece.



Incluye minijuegos como este del futbolín, que se juega rotando el mando y puedes disfrutar solo o acompañado.

Antes de comenzar a jugar puedes elegir entre dos tipos de control: "Family Play" y "Advance Play". El primero está pensado para personas que nunca han tocado una consola: sólo tienes que preocuparte de hacer pases y tiros agitando el mando mientras la consola se encarga de mover al equipo. El "Advance Play", en cambio, te otorga el control total usando mando y nunchako y te permite editar las tácticas del equipo. Además incluye tres minijuegos de corte desenfadado: una tanda de penaltis, un concurso de toques de balón y un futbolín.

EN RESUMEN Un gran juego de fútbol con jugadores y equipos reales y comentaristas de renombre (Lama y Paco González), que en Wii puedes jugar con toda la familia.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **59,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **sí**

+ Su control permite disfrutar a cualquier tipo de jugador. Licencias oficiales.

- Los minijuegos resultan muy simpáticos pero aburren al poco tiempo.

LINK'S CROSSBOW TRAINING · Wii

Mejora tu puntería con Link, experto en flechazos

Este juego viene incluido con el nuevo Zapper para Wii. Un accesorio con forma de pistola que potencia la acción.

El mejor campo de pruebas para practicar el tiro al blanco con tu Wii Zapper es «Link's Crossbow Training», el juego que se vende junto a la pistola. En él controlas a Link, el héroe de la saga Zelda, y debes demostrar que no hay nadie tan diestro como tú manejando la ballesta. Ofrece tres tipos de retos que solo puedes resolver a flechazos: disparar a dianas, a decenas de enemigos que te van rodeando y también existen niveles de exploración, donde te mueves por los escenarios buscando nuevas zonas y campamentos enemigos que echar abajo.

EN RESUMEN Se incluye con Wii Zapper y seguro que lo juegas, pero tiene valor por sí mismo ya que ofrece toda la calidad de la saga Zelda a base de divertidos retos.



Disparas a los mismos enemigos que ya abatiste en la aventura de Wii, pero con Zapper se te va a dar aún mejor.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **29,95€ (pistola Wii Zapper + juego «Link's Crossbow Training»)**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

+ Viene de regalo. Tiene la misma calidad visual y sonora que el último juego de la saga Zelda aparecido para Wii y GameCube.

- Aunque resulta muy variado, es un juego pensado sólo para entrenar, así que no te dura mucho.

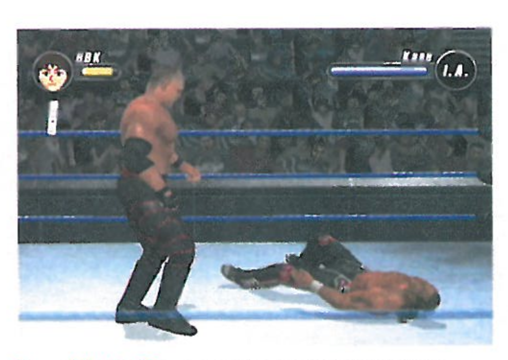
WWE SMACKDOWN VS RAW 2008 · Wii

La lucha más espectacular se lanza a por Wii

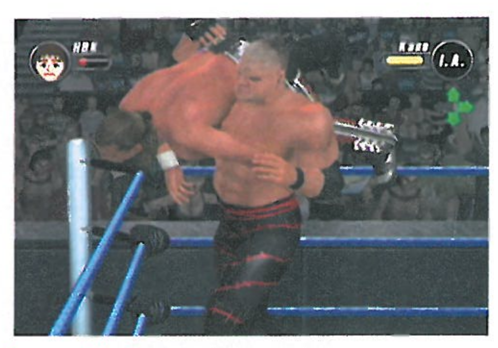
Puedes manejar a Batista, el Enterrador o Rey Misterio moviendo tus propias manos.

Elige a tu personaje favorito de entre un elevado plantel de luchadores (más de 50 y todos ellos clavados a los reales) y súbete al ring para disfrutar de una espectacular ensalada de golpes y llaves increíbles. Todo esto se ejecuta, por supuesto, a base de pulsar botones y realizar intuitivos movimientos con el mando.

EN RESUMEN Apaga la tele porque ya puedes emular a las estrellas de este deporte/espectáculo en tu Wii.

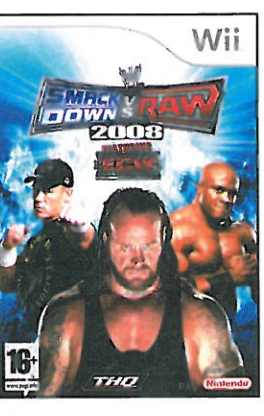


La ambientación es espectacular: los luchadores se parecen una barbaridad y el público jalea con cada golpe.



Las combinaciones de botones y movimientos del mando permiten ejecutar todas las presas que se ven en televisión.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+16 años**
- Precio: **59,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **no**

+ La ambientación. El aspecto de los luchadores. La interacción con los mandos es increíble.

- Al principio parece que se controla solo.



GUITAR HERO III LEGENDS OF ROCK · Wii

Te convierte en estrella del rock´n roll

Menudo concierto se va a montar en casa. Coge la guitarra y a seguir el ritmo.

Puntea tu guitarra y selecciona el color de las fichas que bajen para no perder el ritmo de la canción.



Suenan temas de Guns´ Roses, Aerosmith, Bloc Party, The Who... un conciertazo como nunca se ha visto antes.

Cuando lo conectes, el reto consiste en pulsar los botones y "rasgar las cuerdas" de la guitarra siguiendo los patrones de colores que aparecen en pantalla durante las canciones. Te creerás una estrella del rock porque además de mover la guitarra arriba y abajo, los 70 temazos suenan de maravilla. Y además puedes competir con otro jugador a la vez.

EN RESUMEN La guitarra es una pasada y el juego es un auténtico desafío de habilidad. Imprescindible.



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **49,95€ (99,95€ + guitarra)**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **no**

+ Un desafío para manos rápidas con un sonido de auténtico lujo.
- El pack sale por un pico, la verdad.

CARNIVAL: JUEGOS DE FERIA · Wii

Los clásicos juegos de las casetas de feria

Tiro al pato, minigolf, dardos... ¿a quién no le apetece echarse una partidita a los juegos de antes?

Lo único que necesitas para pasar un buen día de feria es el mando de Wii. Es más que suficiente para participar en los más de 25 minijuegos que propone «Carnival»: casetas de tiro, juegos de azar, pruebas de precisión... Una serie de retos en los que debes girar el mando, usarlo como maza, cogerlo como si fuera un dardo... para ganar los premios mas suculentos. Entre ellos ropa y accesorios diversos para cada uno de los protagonistas.

EN RESUMEN Ideal para probar distintas formas de control y disfrutar de una buena competición con otros tres rivales.



El clásico martillazo para probar tu fuerza. Golpea con el mando... pero sin darle a nada.

Tiro al plato o a los bolos, a lo que se mueva... lo pasarás en grande con sus más de 25 juegos.



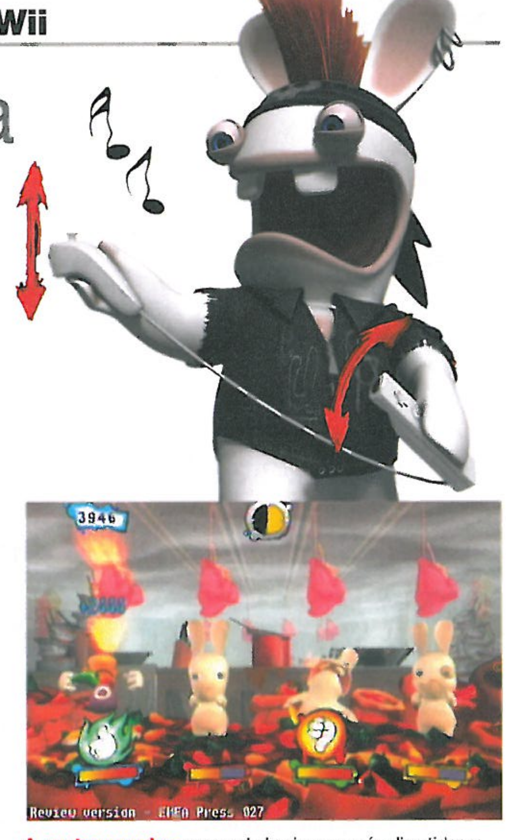
- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **no**

+ Puedes experimentar diferentes usos del mando. Jugar en compañía es animado y competido.
- Pocas pruebas y algunas más bien sosillas.

RAYMAN RAVING RABBIDS 2 · Wii

Diversión gamberra con los minijuegos más locos de Wii

A buen seguro son las 60 minipruebas más disparadas, divertidas e ingeniosas que veréis en un juego.

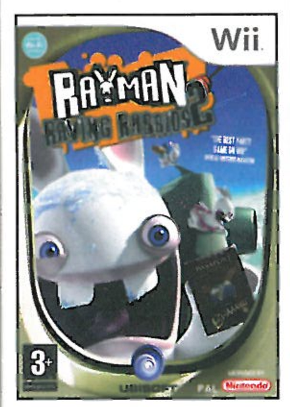


Una horda de conejos alienígenas chiflados ha llegado de otro mundo para invadir la Tierra... Así de absurdo, así de original y desternillante es el planteamiento de «Rayman 2». Esta trama surrealista es en realidad la excusa para presentarte 60 hilarantes pruebas. Disparar desatascadores a los conejos que han invadido París o tocar a la guitarra famosos temas musicales son algunos de los retos. Todo ello moviendo el mando y el nunchako según sea necesario, así que imagina la escena con todos partiéndose de risa y sin dejar de jugar.

EN RESUMEN Humor gamberro y juego fiestero se dan la mano en un título muy bien trabajado, que no te va a dejar ni un solo segundo de respiro.

A cuatro mandos es uno de los juegos más divertidos y desafiantes que puedes encontrar para tu Wii.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **59,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **sí**

+ Una obra maestra de los juegos sociales. Divertido y rompedor.

- Cuando te sabes todas las "gracias" de los Rabbids, te ríes menos.

MEDAL OF HONOR HEROES 2 · Wii

Los juegos de guerra, cada vez más realistas

Pon tu mando al hombro y afina la puntería. Es hora de probar el bazooka contra el enemigo.

El mando de Wii vuelve a convertirse en un arma de fuego, esta vez para que hagas frente al ejército nazi en la II Guerra Mundial metido en el pellejo (y en los ojos) de un soldado del bando aliado. Para ser más exactos la acción se sitúa en 1944, en pleno desembarco de Normandía. La ambientación, como es costumbre en esta saga es muy realista, y parece sacada de una película bélica en la que tú eres el protagonista. Aparte de la campaña para un único jugador, puedes enzarzarte en combates online de hasta 32 personas.

EN RESUMEN La mejor acción de la IIª Guerra Mundial en un título que sabe explotarla con creces. Compatible con Zapper, el nuevo accesorio-pistola de Nintendo.

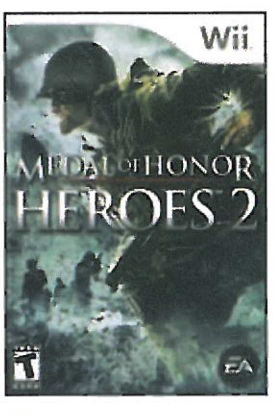


El modo arcade es exclusivo de Wii. Recorremos 8 niveles de acción total en los que la cámara avanza sola.



La ambientación será muy realista, nos trasladará a los escenarios de la batalla en primera persona.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+16 años**
- Precio: **59,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **sí**

+ El modo online va a ser el más grande en el catálogo de Wii, con 32 soldados dando caña.

- A veces la acción se vuelve demasiado lineal.

Los juegos que vienen para Wii

Las nuevas apuestas para 2008



El panorama de lanzamientos para el año que viene incluye un revolucionario periférico y el regreso de los títulos más carismáticos de la historia.

Wii-Fit: Objetivo, ponerse en forma

Hasta ahora, Wii te había permitido ejercitar brazos y manos; lo próximo que toca es mover el cuerpo. Con Wii-Fit no sólo vas a entrar de lleno en la acción de los juegos, sino que también podrás mimar tu estado físico. Wii-Fit parece una simple tabla pero en su interior esconde una tecnología capaz de detectar la presión que ejercemos sobre ella al subirnos. Es una auténtica "tabla de equilibrio". Sabe si movemos el cuerpo hacia delante, hacia atrás o a los lados, si levantamos los talones, si nos zarandeamos... Por ejemplo, esto podríamos utilizarlo para montar nuestro propio plan de ejercicios (pasando del gimnasio) o para practicar posturas de yoga... La consola se encargará de observar nuestros progresos. Suena bien, ¿verdad?

Wii-Fit es un accesorio revolucionario que nos ayudará a mantenernos en plena forma. Esta "tabla de equilibrio" detecta la presión que ejercemos al subirnos en ella.

¡Vuelve Mario con toda la banda... y se estrena el mejor fútbol!

Hemos empezado con movimiento, y vamos a seguir con más caña. La que pondrán los héroes más famosos de las consolas Nintendo en el juego de lucha que romperá todos los moldes: Smash BROS Brawl. Mario, Sonic, Metal Gear, los entrenadores Pokémon, Samus, Link y una larga lista de personajes, combatirán sin tregua en los escenarios de los juegos más importantes de la historia. Apúntalo para mitad de 2008. En lugares parecidos, pero convertidos en circuitos, se darán cita los karts (y también las motos) del nuevo Mario Kart. Será la revancha motorizada de las peleas de Smash Bros. La competición será a partir de marzo. Para esa fecha se espera otro de combate, esta vez con dosis de estrategia y en 3D, titulado Battalion Wars. La parte aventurera llegará de la mano de Nights, un juego de sueños y mucha magia, que veremos en febrero. Y con Zack & Wiki, una aventura hecha a la medida del mando de Wii, que explotará aún más sus posibilidades en la resolución de puzles. Cerramos el capítulo de próximos cracks con uno futbolero. La versión Wii de PES08 aterrizará por fin en primavera y seguro que va a sorprender a todos sus fans. Será un fútbol dirigido por el mando y el nunchako, con todas las estrellas bajo control. El espectáculo, pues, continuará en 2008.



Cristiano Ronaldo es la imagen de PES08, y junto a él y otros cracks vamos a vivir un fútbol a la medida del mando de Wii.



Guía de compras: los imprescindibles para Wii

Los títulos que recomendamos

Una selección de los mejores juegos de todos los géneros disponibles para la consola Wii.



Juego social
29,95€
Ejercicios sencillos pero muy ingeniosos para probar la habilidad mental en familia.



Musical
59,95€
Canta, baila y edita tus propios vídeos de la mano de los simpáticos protagonistas del juego.



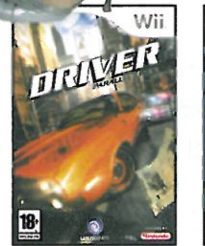
Acción
49,95€
Un juego de guerra ya veterano, pero capaz de hacernos sentir en plena batalla.



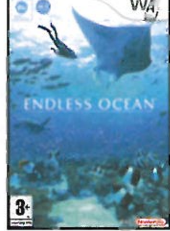
Juego social
29,95€
En las ferias de antes se jugaba a tiro al plato, la rana, dale al martillo... y así más de 25 opciones.



Aventura
49,95€
Acción, exploración, toques de rol y uso genial de los mandos de Wii. Mola Crash.



Acción
59,95€
Persecuciones y tiroteos por Nueva York en dos épocas diferentes. Cañero y radical.



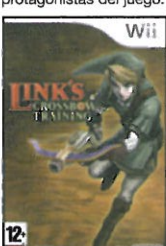
Relajación
29,95€
Un viaje al fondo del mar para disfrutar de los paisajes submarinos y peces de todas clases.



Fútbol
59,95€
Un juego de fútbol muy completo que estrena método de control y minijuegos geniales.



Musical
49,95€
Un superconcierto con las leyendas del rock. Incluye guitarra y desafío a tu habilidad.



Acción
Pack Zapper
Viene con la nueva Wii Zapper y ofrece varias pruebas de puntería con Link como protagonista.



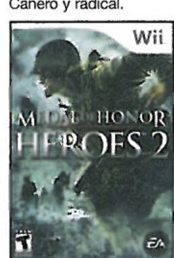
Juego social
49,95€
Más de 60 minijuegos al estilo Nintendo y para todas las edades. ¡Monta la fiesta en casa!



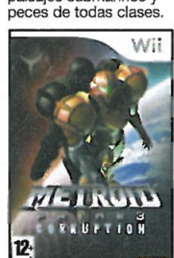
Deportivo
49,95€
Un fútbol con poderes especiales, caparazones, goles que valen por 2, 3, 6... y conexión online.



Deportivo
59,95€
Ofrece 24 pruebas deportivas en las que manejas a personajes de Sega y Nintendo.



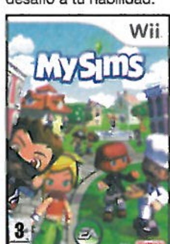
Acción
59,95€
Toda la acción de la 2ª Guerra Mundial con un nuevo modo de juego para usar Wii Zapper.



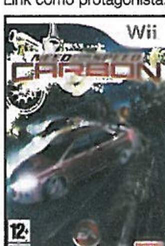
Acción
59,95€
Acción desbordante dentro de una atmósfera sobrecogedora. El control, una maravilla.



Juego social
49,95€
Entrenamiento para ampliar tu vocabulario día a día a base de sencillos minijuegos.



Simulador
59,95€
Un Sims en el que puedes construirte, además de tu casa, los objetos que imagines.



Carreras
29,95€
Tres tipos de pruebas en un entorno nocturno donde conduces con varios tipos de control.



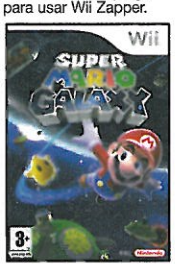
Juego social
59,95€
60 alocados minijuegos con los irresistibles conejos. Ideal para jugar con amigos.



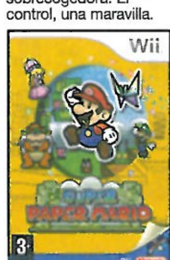
Aventura
34,95€
Una genial aventura de terror donde además de pasarlo de miedo, disparas a la pantalla.



Acción
49,95€
Dispara a miles de zombis que te miran a los ojos, a los tuyos, por las calles de Racoon.



Aventura
49,95€
El genial Mario vuelve a superarse con una original aventura que le lleva por las galaxias.



Aventura
49,95€
Una larga aventura en la que Mario cambia de dos dimensiones a tres pulsando un botón.



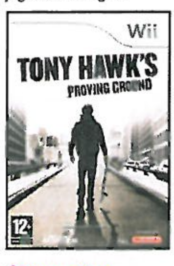
Deportivo
39,95€
Peloteos vertiginosos en un entorno visual muy realista. Control ejemplar de las palas.



Deportivo
59,95€
La oportunidad de demostrar, moviendo el mando, que tienes un swing como el de Tiger.



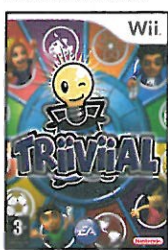
Aventura
59,95€
Remake de la primera aventura que protagonizó Lara Croft, con control estilo Wii.



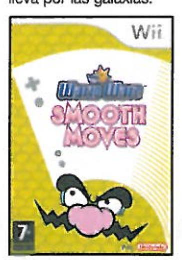
Deportivo
59,95€
El mejor y más famoso "skater" del mundo nos invita a ejecutar los trucos más arriesgados.



Simulador
49,95€
Mantén el pulso firme en una serie de operaciones en las que tú eres el cirujano.



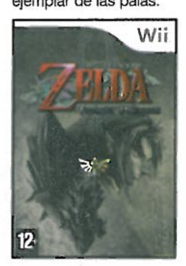
Juego social
44,95€
Un trivial con 20.000 preguntas en el que, si sabes la respuesta, levantas el mando.



Juego social
49,95€
Decenas de juegos que duran unos segundos en los que priman la intuición y los reflejos.



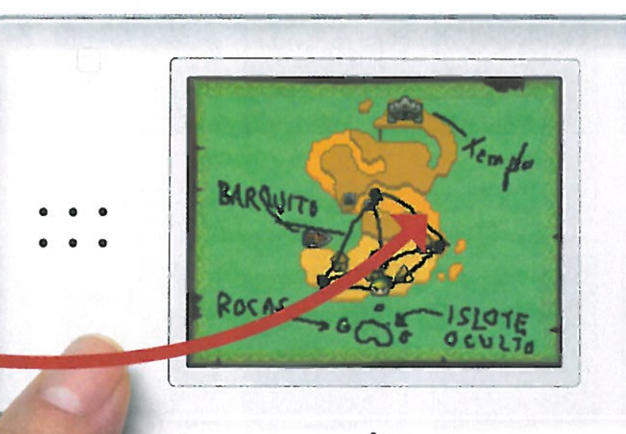
Lucha
59,95€
Combates bestiales entre los 50 luchadores más famosos de este espectáculo de moda.



Aventura
59,95€
En esta emocionante y visualmente magnífica aventura, el héroe, Link, se convierte en lobo.

NINTENDO
Toda la familia juega

Nintendo DS fue pionera en la revolución de los videojuegos al ofrecer nuevas y divertidas formas de interactuar con la consola.





MICRÓFONO

El micro incorporado en la consola ofrece posibilidades de interacción tan interesantes y sorprendentes como soplar en él o grabar tu voz.



LA DOBLE PANTALLA

Al tener dos pantallas, los juegos pueden presentar escenarios inmensos, ofrecer información adicional en una mientras se juega en la otra y mil posibilidades más.







SIN CABLES

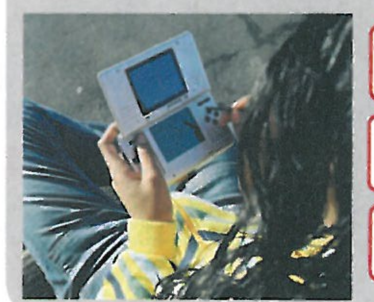
Juega con y contra otras personas sin la molestia de tener cables de por medio. Según el juego, serán necesarias una tarjeta por jugador o una sola para todos. Además, puedes chatear.





PANTALLA TÁCTIL

La clave del éxito, una pantalla que reacciona a los toques que le des con el dedo o el puntero. Escribir, dibujar, frotar... Una forma de control sencilla e intuitiva con posibilidades ilimitadas.







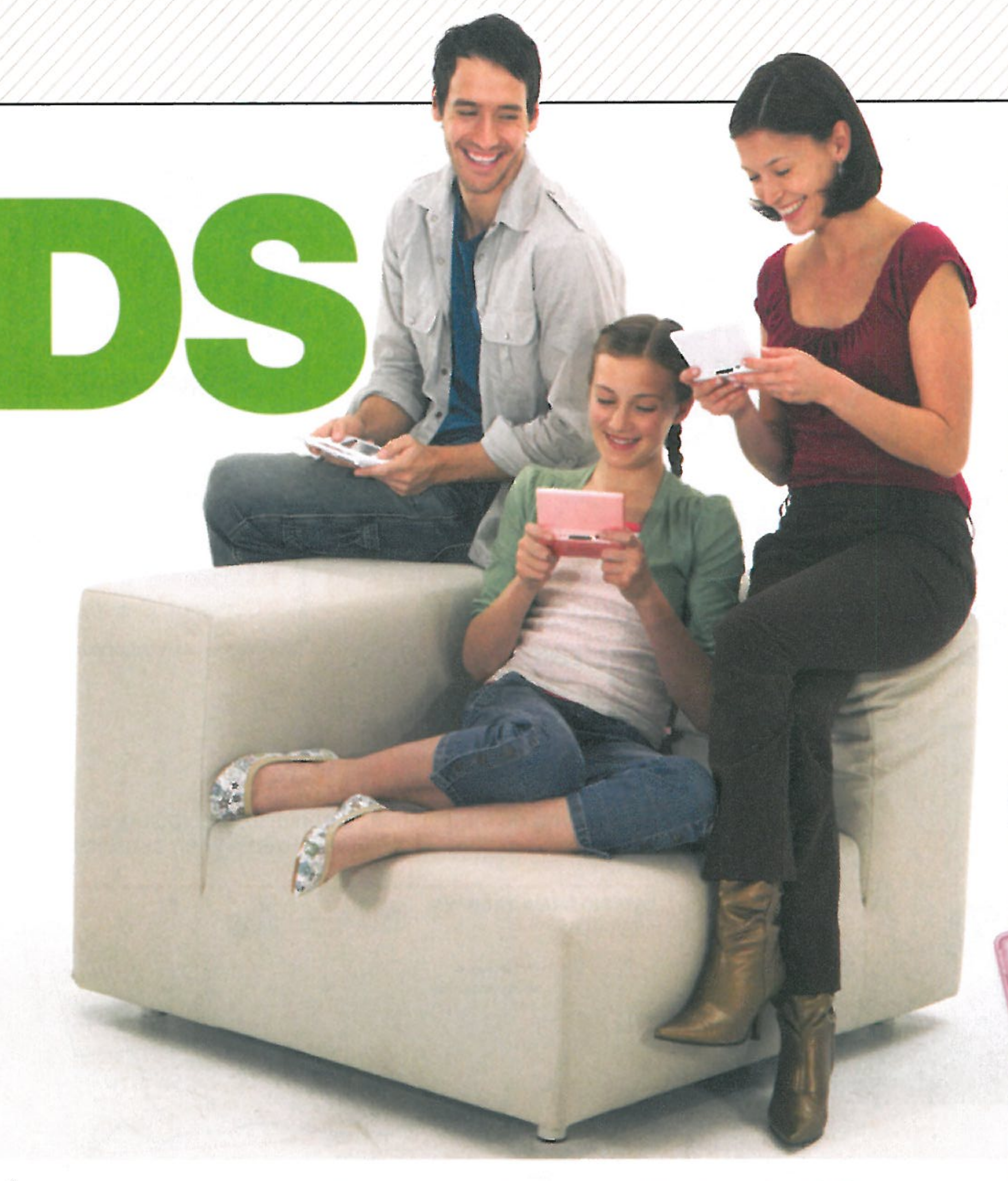








DS



TODOS LOS COLORES DE DS

ES LIGERA, ELEGANTE Y VISTE A LA MODA

¿Aún no tienes la consola portátil que más se lleva? Puedes elegir tu modelo entre cuatro colores diferentes: blanco, negro, rosa y plateado.



DS Blanca

DS Rosa



DS Plata



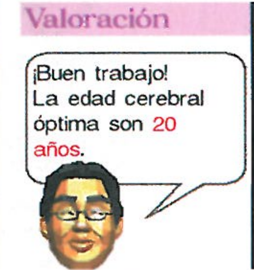
DS Negra

Las claves: por qué nos gusta tanto Nintendo DS



TIENE JUEGOS PARA TODOS

Su extenso catálogo de juegos incluye ofertas para todo tipo de público. Niños, jóvenes y mayores pueden divertirse por igual con títulos adaptados a sus gustos.



NOS AYUDA A APRENDER

Desarrollar la creatividad, potenciar la agilidad mental... Las formas de juego de DS han dado lugar a los Touch! Generations, títulos que van más allá de lo convencional.



TIENE CONEXIÓN A INTERNET

Navega por la red de redes con el navegador de Opera Software o juega con personas de todo el mundo vía Wi-Fi a juegos tan emocionantes como «Mario Kart DS».



LOS MÁS JUGONES CUENTAN

Aunque abundan los títulos para jugadores ocasionales, también hay grandes joyas para "jugones" veteranos: «Final Fantasy III», «Metroid Prime», «Castlevania»...



BRAIN TRAINING **DS**

Comprobado: las teorías del profesor Kawashima funcionan

Marcelino Cabrera, profesor de lenguajes informáticos de la Universidad de Granada, ha estudiado a fondo «Brain Training».



DATOS DEL JUEGO

- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**



¿Qué te parecen las teorías de Kawashima: entrenar para poner en forma la mente?

Fantásticas y además hemos comprobado que es así. Creo que lo más importante es que nos proporciona un método basado en retos sencillos para ir progresando poco a poco en nuestro entrenamiento. Además, con el seguimiento que realiza de los resultados nos motiva a mejorar y obtener cada día una puntuación mejor.

Diez semanas, 20 min. diarios con «Brain Training», ¿aumenta nuestra capacidad aritmética?

En nuestro estudio hemos comprobado que sí. La disminución del tiempo de realización de los ejercicios con operaciones aritméticas ha sido cercano al 50%. Además, los sujetos del experimento han manifestado que operaciones que antes tenían que realizar con la calculadora ahora las hacen mentalmente. Y han mejorado también la memoria a corto plazo, que permite recordar mejor elementos de la vida cotidiana como números de teléfono, citas...

¿Por la mañana o por la tarde?, ¿cuándo está nuestro cerebro más preparado para ejercitarse?

Depende de cada persona, nuestro estudio se ha realizado a distintas horas y no hemos detectado cambios significativos en los resultados.

¿Es posible ganar agilidad mental, cómo contribuye a eso DS?

Con la práctica diaria. Hemos comprobado que la constancia en la realización de los ejercicios es un aspecto fundamental.

Tu edad cerebral en «BT»...

28 años.

¿Qué crees que le falta al juego?

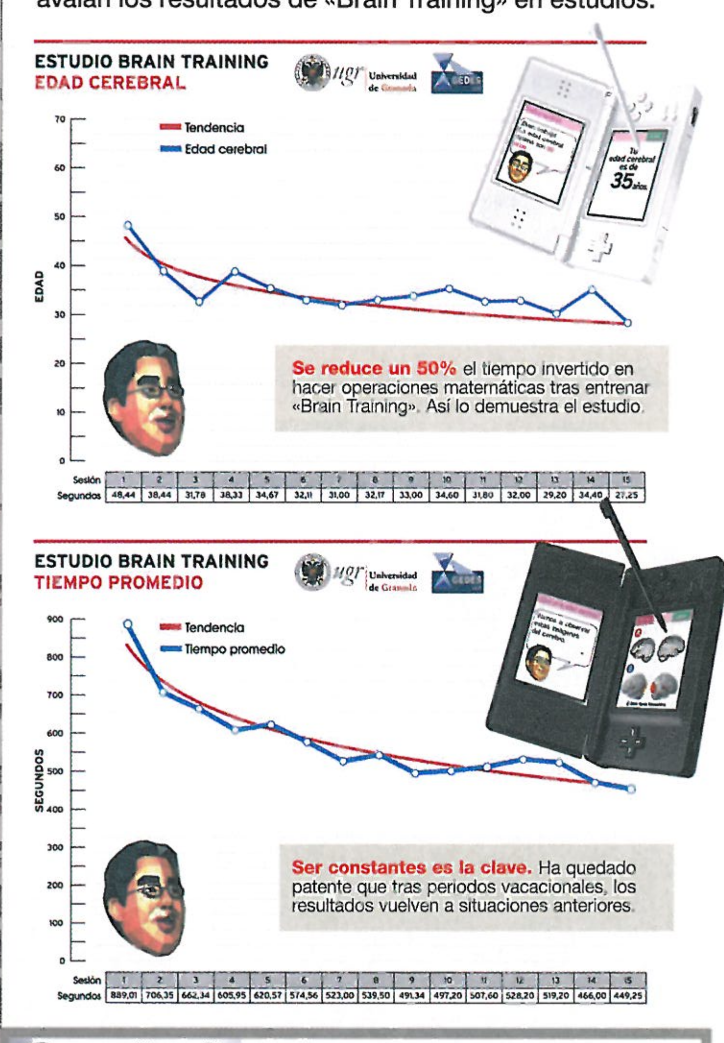
Más desafíos en línea y la posibilidad de enviar tus resultados para compararlos con otros jugadores.

¿Cómo valoras la incursión de los videojuegos en este campo?

Muy positiva e innovadora. Aprender jugando se ha mostrado muy efectivo en otros ámbitos de la educación, pero no se había aplicado en este campo hasta ahora.

LOS DATOS DE LA INVESTIGACIÓN

Profesores de informática, ingenieros y psicólogos avalan los resultados de «Brain Training» en estudios.



Se reduce un 50% el tiempo invertido en hacer operaciones matemáticas tras entrenar «Brain Training». Así lo demuestra el estudio.

Sesión	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Segundos	48,44	38,44	31,78	38,33	34,67	32,11	31,00	32,17	33,00	34,60	31,80	32,00	29,20	34,40	27,25

Ser constantes es la clave. Ha quedado patente que tras periodos vacacionales, los resultados vuelven a situaciones anteriores.

Sesión	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Segundos	889,01	706,35	662,34	605,95	620,57	574,56	523,00	539,50	491,34	497,20	507,60	528,20	519,20	466,00	449,25



LOS AUTORES DEL ESTUDIO

Marcelino Cabrera, José Luis González y Carlos V. García Cruz pertenecen al grupo de Investigación en Especificación, Desarrollo y Evolución del software (GEDES).

MÁS BRAIN TRAINING **DS**

Más desafíos para estimular tu cerebro

Lo importante no es sólo conseguir una buena edad mental, sino mantenerla.

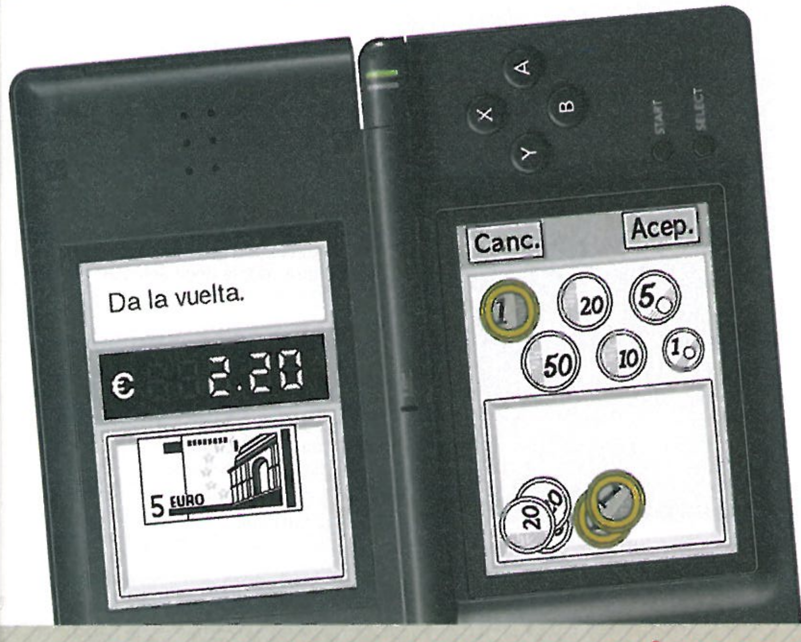
El objetivo de esta segunda entrega está claro: encontrar nuevos estímulos para que el cerebro no pierda la puesta a punto a la que acabamos de someterle. Ha pasado por el "gimnasio" y ha descubierto los abdominales neuronales, pero ahora debes trabajar su mantenimiento.
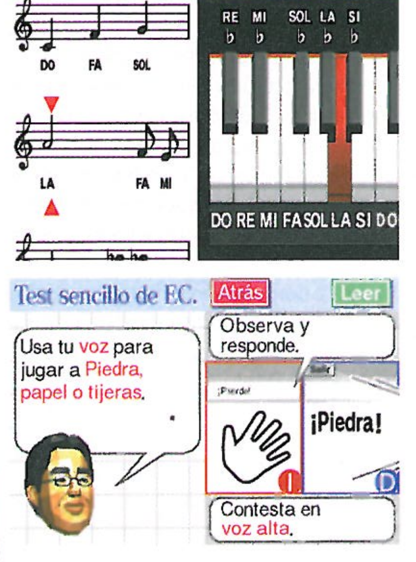
Con el mismo formato que su predecesor (la DS se coge como un libro), «Más Brain Training» nos desafía a 17 nuevos ejercicios con retos de todo tipo: desde el clásico "piedra, papel y tijeras" hasta un juego de crear palabras o seguir una partitura tocando un piano virtual en la pantalla táctil.

Como siempre, lo primero es la prueba de edad mental. Una vez hecha, el software establece una base desde la que medir nuestro progreso. A partir de ahí tan sólo exige unos minutos de trabajo diario, pero estás avisado: ser constante es la clave para notar las mejoras. ¡Y se aprecia, sin duda!

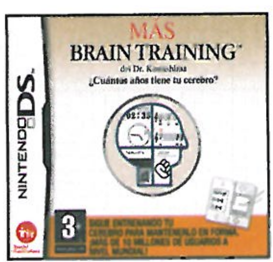
Esta vez además podemos retar a 15 amigos a resolver antes que nadie diferentes ejercicios.

EN RESUMEN Si «Brain Training» te ayudó, este es el siguiente paso. Nuevas pruebas y divertidos retos con un desafío multijugador.





DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-16**
- Conexión Online: **no**

LAS CLAVES

1. 10 NUEVAS PRUEBAS...

... y 5 variados test para averiguar la edad cerebral. Hay muchas novedades respecto a «Brain Training», incluidas pruebas de "oído" y un juego en plan puzle con el que descansar las neuronas después de las pruebas diarias.

2. 16 AMIGOS Y UNA TARJETA

Hay cuatro ejercicios diferentes para que demostréis quién es el rey de las matemáticas o la memoria, o incluso lucir vuestras habilidades artísticas compartiendo dibujos a través del sistema inalámbrico. Y para eso sólo hace falta que uno de vosotros tenga el juego.

3. MÁS DE 100 SUDOKUS

Para relajar y potenciar las habilidades cerebrales, nada como un aluvión de sudokus.

+ Las nuevas pruebas estimulan el cerebro. Y el modo multijugador activa el sentido competitivo. Todos los ejercicios son táctiles.

- Algunos problemas con el reconocimiento de escritura en la táctil.

"EL CEREBRO NECESITA NUEVOS ESTÍMULOS PARA NO PERDER INTERÉS"

José Ramón Valdizán, especialista en neurofisiología clínica y en Neurología.



Hacía falta un «Brain Training»

Empezamos a ser conscientes de que, igual que cuidamos nuestro cuerpo, debemos trabajar con nuestro cerebro. La medicina nos puede mantener vivos, pero no en perfecto estado de salud. Tendremos más patologías del cerebro, sin duda. Si perdemos sus facultades dejamos de ser nosotros... Está claro que «Brain Training» ha cubierto una necesidad latente.

¿Qué aporta «Más Brain Training»?

Su gran ventaja es que es una práctica continua y reglada que invita a incorporarla a la rutina diaria y te reta a superarte. La nueva entrega aporta variedad. El cerebro humano es curioso por naturaleza, necesita nuevos estímulos para no perder interés y reducir su atención. Por eso importa incorporar más retos que no tienen por qué ser más difíciles sino diferentes.

¿Ha notado el efecto BT?

He notado el efecto del programa porque he recuperado parte de esa agilidad mental que echaba de menos. Y eso lo noto en actividades rutinarias. Ahora no me cuesta contestar un e-mail, lo hago sobre la marcha. Eso es agilidad.





TRAINING FOR YOUR EYES: ENTRENA Y RELAJA LA VISTA **DS**

¿Sabías que puedes entrenar y relajar tu capacidad visual?

Es lo que propone lo último de los creadores de Brain Training, que han demostrado saber muy bien cómo hacer estas cosas.

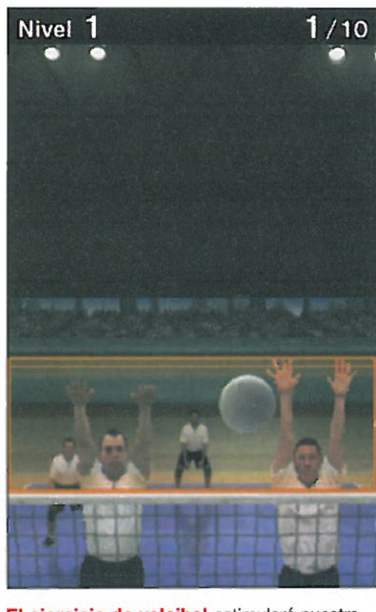
Confirmado: nuestra destreza visual se está deteriorando tras tantas horas frente a la pantalla del ordenador y de la tele. Pero aquí vuelven a la carga los creadores de «Brain Training» con un título que nos ayudará a mantener en forma la capacidad visual.

No hay magia. Con este programa no vamos a ver a través de las paredes, ni tampoco va a quitarnos las dioptrías que sobran, pero nos va a hacer trabajar para estimular la capacidad visual. Hay 5 aspectos que componen esta capacidad, y son los que nos permiten ver cosas que estén fuera del campo de enfoque, apreciar con claridad objetos en movimiento, mover el ojo rápidamente para captar mucha información visual o procesar datos de un sencillo vistazo.

Los ejercicios que propone «Training for your Eyes» están diseñados para trabajar esos aspectos. Incluye una práctica básica, que entrena cada apartado de forma independiente; una práctica deportiva, con ejercicios que combinan varios de esos aspectos; y finalmente ofrece estiramientos, ejercicios para eliminar el estrés de los ojos mediante una voz suave que terminará de relajarnos.

Practicando a diario las capacidades visuales conseguiremos efectos interesantes, como leer libros o periódicos más rápidamente, aumentando la compresión, o incluso ser más efectivos en algunos deportes. Tras el cerebro, es hora de entrenar y relajar la vista. Ponte a ello.

EN RESUMEN **Un buen número de ejercicios, dinámicos y divertidos, para entrenar la capacidad visual. Cuida tus ojos, sólo tienes dos.**



El ejercicio de voleibol estimulará nuestro movimiento ocular y la visión periférica.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

LAS CLAVES

1. TRES TIPOS DE EJERCICIOS

10 ejercicios básicos, 7 deportivos y una serie de estiramientos. Uno de los ejercicios es el clásico trilero, de seguir la bolita y adivinar en qué caja se encuentra. Es perfecto para entrenar la agudeza visual dinámica.

2. DISEÑADO PARA LA ÉLITE DEL DEPORTE

La capacidad visual se desarrolló originariamente con el objetivo de mejorar el rendimiento deportivo, así que hacer las pruebas resultará efectivo cuando practiques tus deportes favoritos.

3. Y RELAJARÁ TUS OJOS

Una voz suave nos guiará por los diferentes ejercicios de estiramiento y relajación, con los que podrás decir adiós al estrés visual.

\+ Una idea bien aprovechada y desarrollada con acierto y precisión. Ejercicios para todos. Rápidos y dinámicos.

\- Que se queda corto. Habrían cabido más pruebas y desafío online.

"CON ESTE ENTRENAMIENTO PODREMOS LEER LIBROS Y PERIÓDICOS CON MAYOR FLUIDEZ"

Dr. Hisao Ishigaki, especialista líder en el campo de la visión y optometría deportivas.



¿Qué es la capacidad visual?

En pocas palabras, la capacidad para ver es la agudeza y la agilidad de nuestros ojos. En este software la llamamos "capacidad visual" y nuestro objetivo es mejorarla mediante el entrenamiento.

¿Cómo se puede hacer eso?

En vez de entrenar los músculos que mueven nuestros ojos, lo afrontamos como un entrenamiento de la parte del cuerpo que controla esos músculos, el cerebro. Es como mejorar la precisión y velocidad de un software de ordenador.

¿Qué efectos tiene el entrenamiento?

Recibimos mucha información a través de la vista. Hay quien afirma que a través de este sentido captamos el 80% de la información que nos llega. Al entrenar las capacidades visuales, se puede producir una mejora en el procesamiento de esta información, con rapidez y precisión. Por ejemplo, podría tener efecto en la forma en que se juzgan las cosas. También es posible conseguir leer libros y periódicos con mayor fluidez, y se mejora la capacidad para comprenderlos. Puede tener beneficios en la conducción, que requiere realizar cálculos circunstanciales.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión Online: **no**

LAS CLAVES

1. PRACTICAS TU INGLÉS CADA DÍA

Al igual que en «Brain Training», tienes a tu disposición un calendario que muestra tu nivel actual y la evolución de tu aprendizaje desde el día en que empezaste a practicar inglés con tu DS.

2. LO ESCRIBES Y LO PRONUNCIAS

Muchas personas pueden leer y escribir bien en inglés, pero a la hora de entenderlo o pronunciarlo tienen un nivel menor. Con este programa, el nivel hablado/escrito se iguala gracias al uso de la pantalla táctil para escribirlo y del micrófono para hablarlo.

3. APRENDE A TU PROPIO RITMO

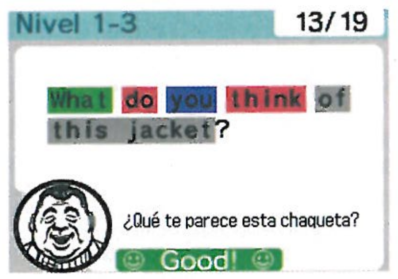
Porque además de que nadie te juzga excepto tu consola Nintendo DS, tienes varios juegos con los que relajarte mientras sigues aprendiendo.

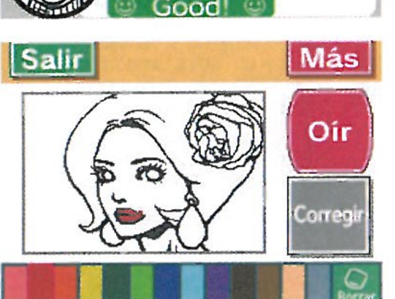
+ Una forma excelente de reforzar el vocabulario y la pronunciación. Te pone en situaciones cotidianas.

- El proceso de escribir en la táctil todas las letras de una frase, una por una, resulta demasiado lento.

PRACTISE ENGLISH: INGLÉS PARA EL DÍA A DÍA **DS**

Comunícate en inglés con total confianza





Practica inglés con un profesor virtual que te enfrenta a situaciones cotidianas.

¿Te cuesta hacer llamadas telefónicas en inglés?, ¿eres incapaz de participar en una reunión en inglés? «Practise English» no es la solución definitiva pero va a ayudarte a desenvolverte en situaciones cotidianas. El título reforzará tus habilidades comunicativas con más de 2.000 frases frecuentes relacionadas con aspectos como los negocios, viajes, compras o restaurantes.

El programa te pedirá que escuches una frase pronunciada por un nativo y que, a continuación, escribas lo que hayas entendido. Una vez hagas el oído al idioma, también es vital practicar la pronunciación. El micrófono de DS permite que digas una palabra y, a continuación, el software la puntúa comparándola con la de un nativo. Y además de enfrentarte a situaciones del día a día en las que se usa el inglés, «Practise English» te presenta diversos acentos de otros lugares del mundo de habla inglesa, para mostrar las formas en que se pueden pronunciar las palabras.

EN RESUMEN **El inglés más vivo.** Entrena y refuérzalo aprovechándote de las situaciones más cotidianas. Verás qué cambio.





"EN EL MUNDO DE HOY EL MANEJO DE INGLÉS ES UNA HERRAMIENTA DE GRAN VALOR"

Gabriela Allmi, Directora de ETS Europe (Educational Testing Service) en España



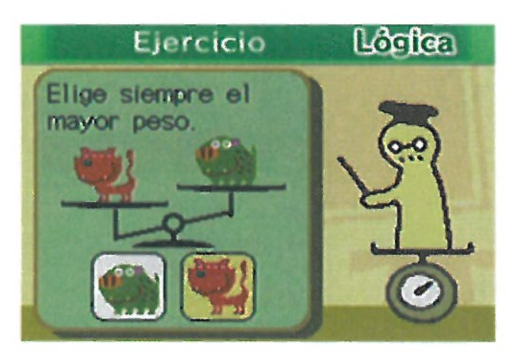
Un programa serio y "con estudios"

Todos los exámenes incluidos en el programa «Practise English: Inglés para el día a día» están clasificados por dificultad según el sistema TOEIC® (Test Of English for International Communication™). Durante más de 25 años, el test TOEIC®, desarrollado por ETS (Educational Testing Service) se ha utilizado en academias de idiomas, universidades, empresas e instituciones públicas de todo el mundo para medir el nivel de inglés de hablantes no nativos, y es el estándar internacional para medir el inglés profesional. La Directora de ETS en España, Gabriela Allmi, opina sobre «Practise English»:

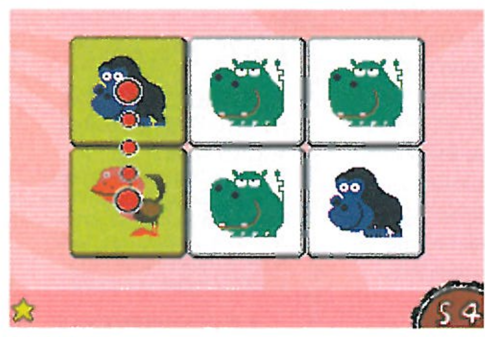
¿Qué aporta el programa «Practise English», Gabriela?

"En el mundo de hoy el manejo de inglés es una herramienta de gran valor tanto en la vida cotidiana como en el campo profesional. En ETS nos complace encontrar productos interactivos e innovadores como éste, que ayudan a la gente a desarrollar sus habilidades lingüísticas en inglés de un modo divertido, atractivo y accesible."

BIG BRAIN ACADEMY DS



Todos los ejercicios se resuelven puntero en mano. Toca la opción correcta, y rápido porque hay límite de tiempo.



El aspecto es más desenfadado que «Brain Training», pero las pruebas van a "recalentar" tu coco más de lo que crees.

Es hora de descubrir cuánto pesa tu cerebro

Con 15 pruebas ingeniosas y divertidas que te permitirán saber si tu "materia gris" funciona como debe.

El juego consta de cinco categorías: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación, y cada una propone tres pruebas diferentes encaminadas a activar y potenciar tu actividad cerebral. Debes afrontar retos tan simpáticos como saber quién pesa más de entre una serie de personajes colocados en diferentes balanzas, decidir en qué zona de la pantalla hay más dinero contando monedas, o memorizar números. Y no te dejes engañar por su aspecto infantil, «Big Brain Academy» está indicado para todos los grupos de edades.

EN RESUMEN Más desenfadado y divertido que «Brain Training» pero tan sesudo como el de Kawashima. Atrévete con los puzles de lógica y de percepción espacial.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,99€**
- Jugadores: **1-8**
- Conexión Online: **no**

\+ Diversión directa, provechosa y adictiva. El nivel va adaptándose a nuestros logros, o sea que se complica si demuestras ser un listillo. Las partidas multijugador convencen para continuar.

\- Visualmente no es gran cosa, pero tampoco necesita alardes.

ENGLISH TRAINING: DISFRUTA Y MEJORA TU INGLÉS DS

Un curso a tu medida para hablar inglés

Con «English Training» puedes aprender vocabulario, entender más palabras y mejorar tu pronunciación.

Saber inglés hoy en día es casi una necesidad: por motivos laborales, viajes, estudios o simplemente para estar más y mejor integrado en el mundo del siglo XXI. «English Training» tiene el objetivo de ayudarte a potenciar los conocimientos que ya poseas del idioma. El nivel más básico se compone de tres opciones: examen, dictado y ejercicios. Sin embargo, contiene muchísimas más opciones que te permitirán programar el aprendizaje a tu gusto y observar tus progresos. Las opciones "Exámenes" y "Dictado" mostrarán tus avances mes a mes.

EN RESUMEN Incluye más de 1.700 ejercicios con los que aprender inglés sin agobios y de forma progresiva. Hay dictados, ejercicios de pronunciación, de vocabulario...



La gramática también cuenta. Al resolver este ejercicio sabrás qué función sintáctica desempeña cada palabra.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-8**
- Conexión Online: **no**

\+ Un verdadero curso de inglés. Con sus lecciones de gramática, su vocabulario, sus dictados y ejercicios de pronunciación. Y modo para 8 jugadores.

\- Visualmente tiene una pinta aburrida. Y le pasa lo que a muchos cursos, que tienes que seguir adelante aunque te canses.

JAM SESSIONS ➔ DS



Convierte tu DS en una auténtica guitarra

Deslizas el puntero por la pantalla y... ¡suena! Esto es una pasada absoluta: puedes tocar, componer canciones, cantar...

Tocar, componer una canción... ahora convertirte en músico es posible. Profesionales de este arte ya lo han probado y... en «Jam Sessions», la DS es una verdadera guitarra portátil.

SONIDO PROFESIONAL

Carlos Goñi, cantante de Revólver, ha dicho al probar el juego "que «Jam Sessions» tiene un tremendo valor didáctico para los que nunca se han acercado a la música y que consigue iniciarlos jugando".

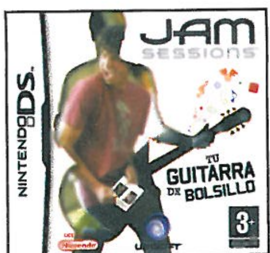
Desde luego, pocas veces se tiene la ocasión de emular a los dioses de la guitarra como Eric Clapton o Mark Knopfler con el puntero de la consola. Pero este juego es más que eso. Además, te da la oportunidad de componer tus propias canciones. Solo es necesario ser creativo y tener un poco de oído para dejar impresionada a la audiencia. El juego incluye un bloc de notas virtual en el que grabar las melodías: se escuchan las interpretaciones, se corrigen los errores y compones siguiendo el método de "prueba y error" de los músicos de hoy. Por último, incluye 38 canciones que nos desafía a reproducir. Esto sólo se consigue si se practica con los ejercicios de repetición que propone la DS: ella toca un acorde y hay que adivinarlo.

EN RESUMEN La ocasión perfecta para convertirnos en guitarristas profesionales, o al menos hacer nuestros pinitos con la guitarra.



La pantalla superior muestra los acordes; en la táctil rasgamos con el puntero para tocar.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

LAS CLAVES

1. UNA GUITARRA EN TU DS

Los acordes del juego se han grabado por guitarristas profesionales con una Gibson, Santa Cruz o Epiphone, las tres marcas utilizadas para conseguir el sonido guitarrero que luce el juego.

2. TOCAR ES MUY SENCILLO

Tanto, como arrastrar el puntero por la pantalla táctil. Bueno, eso para empezar. Lo demás es dejar que nos enseñe, que eduque el oído, y en pocos días distinguiremos las notas musicales y reconoceremos las armonías.

3. PUEDES COMPONER

Gracias a las opciones técnicas que incluye: metrónomo y micrófono, 7 maneras de cambiar el sonido, la paleta es de 16 acordes, graba hasta 30 maquetas... y se conecta a un amplificador.

+ La primera hora de uso es fantástica. El sonido es brutal. Tocar la guitarra se hace muy fácil.

- Como herramienta no tiene precio; como juego, se queda muy corto.

"SÓLO CONOZCO UNA COSA MEJOR QUE «JAM SESSIONS»: UNA GUITARRA DE VERDAD"

Javier Santos, guitarrista y músico profesional, diplomado en jazz, rock, country y blues.



¿Qué es lo que te ha sorprendido de «Jam Sessions»?

Del juego lo que más me ha impresionado es el sonido tan real que salía de un aparato tan pequeño. Tiene matices tan sorprendentes como poder sacar un rasgueo sordo.

¿Qué efectos y sonidos se pueden conseguir?

Los efectos son casi clavados a los de una guitarra de verdad. Puede distorsionar saturando el sonido al estilo rockero, meter eco con el delay, simular el sonido de guitarras superpuestas...

¿Crees que es una buena manera de aprender a tocar?

Es un buen complemento o una vía más light de entrada, en el mundo del aprendizaje musical, además, tiene detalles muy didácticos como incorporar un metrónomo.

¿Qué posibilidades musicales le ves al juego?

Para los novatos es un buen "training" para educar el oído: distinguir las notas musicales, reconocer las armonías, practicar con la duración de las notas.

LET´S YOGA · DS

Cambia tu estado de ánimo con Let´s Yoga

Con la DS puedes iniciarte en el mundo del Yoga, y aprender a relajarte con los maestros.

¿Te duele la cabeza?, ¿tienes falta de sueño?, ¿quieres lograr un buen equilibrio entre cuerpo y mente? La solución está en tus manos. Conecta a la DS el nuevo programa «Let´s Yoga» y déjate llevar por sus propuestas: posturas "espirituales", ejercicios de respiración y concentración... hasta alcanzar la relajación absoluta. No te pide mucho. Si tienes entre 10 minutos y 1 hora puede ofrecerte un programa personalizado. Basta con seguir las sencillas instrucciones, gráficas posturas y buenos consejos que aparezcan en pantalla.

EN RESUMEN En casa, en la oficina o en el cole, practicar yoga está demostrado que puede ayudarte. Mejorará tu concentración, aliviará algunos dolores, ¡anímate!

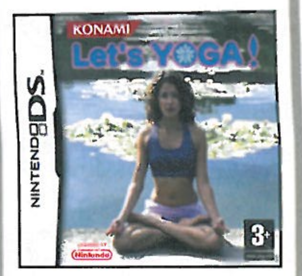


Las posturas aparecen con claridad y perfectamente explicadas.

Variados objetivos y diferentes posturas y ejercicios para acercarse a ellos. Es yoga y mola.



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

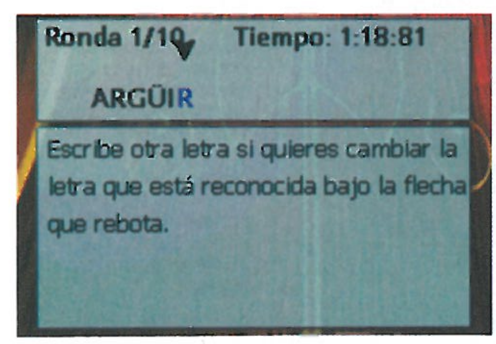
+ Es completísimo. Tiene posturas de todo tipo, y cuenta con unas instrucciones muy detalladas. Opciones para todos los gustos. Contacto con los maestros del yoga.

- Que no encuentres un espacio para practicar. Que seas demasiado perezoso. O te cueste "estirar".

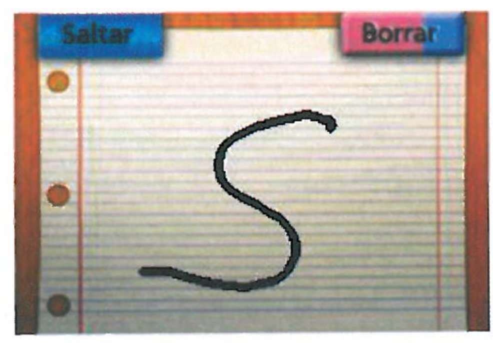
MI EXPERTO EN VOCABULARIO · DS

Amplía y mejora tu potencial expresivo

Si te animas a jugar con las palabras, descubrirás un nuevo mundo de expresiones y ganarás seguridad en ti.



El potencial expresivo representa tu dominio del idioma. Cuanto más alto sea el porcentaje, mejor sabrás expresarte.



Escribe en la táctil las letras que faltan para completar la palabra, o elige diferentes definiciones para un término...

Si dominas la forma de expresarte, podrás conseguir casi cualquier cosa. Despertar emociones, contar historias tristes o alegres, enamorar... El juego que te presentamos va a hacer mucho por ti. Va a brindarte la posibilidad de aprender nuevas palabras, usarlas adecuadamente y mejorar tu potencial expresivo. A través de divertidos ejercicios, diseñados en colaboración con el profesor de lingüística Antonio Moreno, aprenderemos a manejar las expresiones. Hay nada menos que 16.800 palabras, así que ve encontrando un hueco en tu mente.

EN RESUMEN Divertidos ejercicios táctiles con los que aprendemos nuevas palabras y definiciones. Mide el potencial expresivo que vamos adquiriendo a diario.



DATOS DEL JUEGO

- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión Online: **no**

+ Las pruebas son divertidas y fáciles de manejar. El nivel de dificultad es progresivo y se adapta a nuestro crecimiento. Hay que jugar todos los días para mejorar.

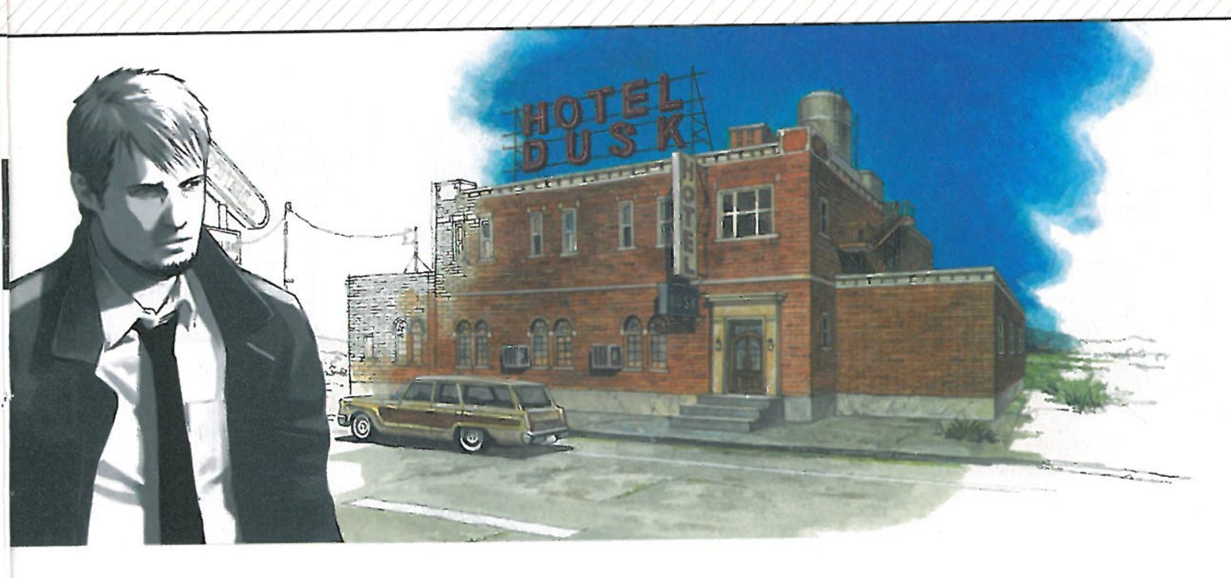
- Que se nos quede corto, porque cuando se le coge el tranquillo... Y que falta un modo online.



DATOS
DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**





HOTEL DUSK: ROOM 215 DS

Suspense y enigmas en una novela para DS

Las aventuras gráficas cobran una nueva dimensión si coges tu DS como un libro y apuntas las pistas con tu propia letra.

Una novela con guión de película de cine negro y aspecto de cómic, esa podría ser en pocas palabras la definición de «Hotel Dusk: Room 215». Un argumento intrigante, personajes con mucho que ocultar, decenas de piezas por encajar en el rompecabezas.... Es como una novela de misterio, sólo que el control del protagonista principal no lo tiene el narrador; lo tienes tú.

¿Y QUIÉN ERES TÚ?

Puede que el pasado del personaje no tenga vuelta atrás, pero su presente depende exclusivamente de ti. Y más te vale desempeñar tu papel en condiciones, si no, puede que no llegues al siguiente capítulo. Con la Nintendo DS en una mano (abierta de lado, como si fuese un libro) y el puntero en la otra, debes hacer avanzar al protagonista e interactuar con los escenarios, objetos y personajes que van apareciendo para conseguir pistas que te ayuden a resolver tu caso. Aquí no hay páginas, ni narradores que describan detalles más o menos importantes. Al contrario, puedes ver y explorar lo que quieras en el entorno en tres dimensiones. Necesitarás talento deductivo para hacer las preguntas adecuadas y buen ojo con los detalles, o no llegarás a ver el, supuestamente, final feliz.

EN RESUMEN Protagoniza una historia de trama policíaca en primera persona, inspeccionando habitaciones, examinando objetos e interrogando a los demás habitantes del hotel.



LAS CLAVES

1. ES COMO UNA NOVELA NEGRA

Si te gustan las narraciones sobre casos de asesinato, secretos guardados durante años y el suspense en general, no deberías dejar pasar la oportunidad de vivir una de estas historias casi, casi en tus propias carnes.

2. UN "LIBRO TÁCTIL" AL 100%

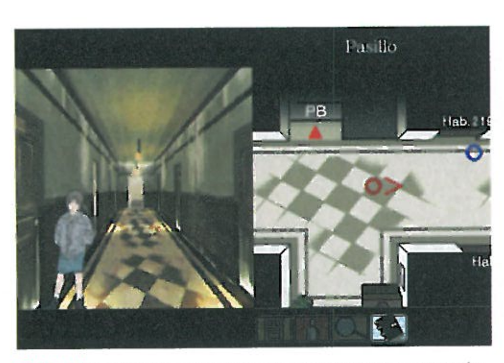
Prepárate para coger la consola como un libro durante horas mientras, con el puntero en la otra mano, como si estuvieras escribiéndola tú, vas descubriendo los entresijos de la estupenda historia que esconde este juego.

3. SI NO PIENSAS, NO AVANZAS

Es un juego en el que sólo puedes seguir adelante si haces la pregunta concreta, o si encuentras el objeto adecuado, así que, mejor que te guste darle a la cabeza.

\+ La historia, el aspecto visual, el ambiente... Y se juega cogiendo la consola como si fuera un libro.

\- Los diálogos aparecen poco a poco, lentamente, y no se pueden acelerar.



El hotel está repleto de pistas que irás descubriendo más tarde o más temprano. Depende de cómo se te dé indagar.



Los personajes se van cruzando en tu camino. Tú decides qué decirles a cada uno; con esta chica, mejor ser amable.



La trama se expone con viñetas en blanco y negro, y en ambas pantallas, lo que da un imponente aspecto de cómic.

En! Juego



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+7 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión Online: **sí**

LAS CLAVES

1. EL CONTROL, TU MEJOR ARMA
Si «Zelda» ya era sinónimo de diversión, la perfecta adaptación al control de DS lo hace inmejorable. El puntero es tu espada, y también tu bumerán, tu arco, tu pluma de escribir, el timón de tu barco, tu caña de pescar... todo.

2. EXPERIENCIA INTERACTIVA
No sólo harás buen uso del lápiz táctil, el micrófono de DS también te hará sentir protagonista en primera persona: sopla para apagar velas o limpiar un mapa de polvo, grita para que te oigan desde la lejanía...

3. UNA HISTORIA DE PELÍCULA
El magistral aspecto visual, unido a la historia y a los giros argumentales, hacen de este «Zelda» una auténtica película de piratas.

+ La total interactividad, navegar entre las islas, las mazmorras, la fabulosa ambientación, la música...

- Los más veteranos quizás echen de menos el control clásico de la serie.

ZELDA PHANTOM HOURGLASS · DS

Embárcate en la aventura más increíble

Ponte al timón de DS y lánzate al mar en busca de tesoros, islas y nuevas mazmorras con tu puntero como aliado.

Si existe alguien capaz de viajar en el tiempo, dominar el viento mientras surca los océanos y emocionarnos cada vez que estrena juego, ese héroe se llama Link. Ahora nuestro personaje preferido da un giro revolucionario a la leyenda para hacerla accesible a todos los públicos.

TAN INMENSO COMO EL MAR

En este «Zelda» te esperan montones de islas y mazmorras repletas de monstruos, puzles y secretos. Lo mejor es que en esta ocasión todo se hace de forma totalmente intuitiva: desde caminar (toca un punto de la pantalla para que Link acuda a él) hasta lanzar el bumerán (traza su trayectoria a mano), pasando por escribir lo que quieras en tus mapas, gracias a la pantalla táctil.

Pero además de pisar tierra firme, también vas a navegar por inmensos mares. Allí te esperan numerosas criaturas que derrotar, tesoros que sacar a flote mediante el gancho de tu barco y actividades como pescar, en la que utilizas el puntero como caña. Además, el título cuenta con un original multijugador, para desafiar a un amigo o al mundo entero vía online. Una oportunidad única para que novatos y veteranos se dejen atrapar por la magia de esta saga.

EN RESUMEN Una aventura inmensa que adapta la esencia «Zelda» al control más interactivo de toda la serie. Obra maestra.



Las travesías marítimas son un mar de sorpresas: criaturas hostiles, tornados, tormentas, barcos fantasma...



Explorar cada isla es esencial para conocer a personajes clave, encontrar valiosas pistas o recolectar rupias.



Las misiones secundarias son una constante: además de salvar a tu amiga Tetra, debes ayudar a los aldeanos.



La fiesta de los minijuegos táctiles

Tira los dados, avanza casillas e intenta conseguir más monedas y estrellas que los demás.

En esta especie de juego de la oca, los participantes se mueven como si fueran fichas por las casillas de varios tableros en función del número que saquen en los dados. Claro que esos tableros están llenos de trampas, premios y sorpresas que alteran el desarrollo de la partida constantemente. Esta es la base de los «Mario Party» que tanto éxito han cosechado y que ahora se estrenan en la DS.

MINIJUEGOS VARIADOS

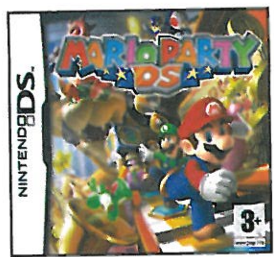
Verás, además resulta que cada vez que todos los jugadores finalizan un turno, deben participar en una prueba. En total aquí hay más de 70, todas muy variadas, que te obligan a utilizar la cruceta, los botones, la pantalla táctil y el micrófono de la consola. De modo que hay que soplar, dibujar, puntear, rascar, trazar círculos...

El argumento, como en casi todas las aventuras de Mario, vuelve a poner a Bowser como malo de turno. En esta ocasión ha engañado a Mario y 8 amigos más para empequeñecerlos y que no entorpezcan sus planes. Como consecuencia, descubrirás que todos los enemigos y escenarios (el jardín, las habitaciones, el comedor...), tanto en los cinco tableros de la aventura como en los minijuegos, tienen un aspecto gigantesco. Además del modo de juego individual, existen tres variantes de multijugador para competir con hasta tres amigos en diferentes pruebas utilizando un único cartucho y la conexión inalámbrica de Nintendo DS. Una gran oportunidad para descubrir (si no lo has hecho ya) por qué los «Mario Party» son los reyes de la fiesta en reuniones de amigos de todas las edades.

EN RESUMEN Decenas de minijuegos que explotan al máximo el uso de la pantalla táctil y el micrófono. De lo mejor en juegos multijugador para la portátil.



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **no**

LAS CLAVES

1. MINIJUEGOS DE TODO TIPO

El paso de «Mario Party» a DS ha permitido aprovechar todas las funciones exclusivas de la portátil. Los minijuegos te invitan a interactuar con la pantalla táctil, usar el micro y no quitarle ojo a las dos pantallas.

2. COMPARTIR Y COMPETIR

Junto al modo historia hay otros tres (Party, Minijuegos y Puzle) en los que puedes competir, usando una sola tarjeta, con hasta tres amigos (sólo contra uno en el modo puzle) mediante conexión inalámbrica.

3. DECENAS DE RECOMPENSAS

Ocho personajes, cinco tableros, más de 70 minijuegos y ahí no acaba todo: puedes conseguir hasta 150 regalos en forma de ilustraciones o melodías.

+ Lo más divertido es competir contra otros jugadores. Buen uso de la pantalla táctil y el micro.

- El multijugador se queda algo incompleto sin un modo de juego online.



En esta aventura, Mario y los demás han sido encogidos, por lo que todo lo que les rodea parece gigantesco.



Los minijuegos combinan el uso de botones, puntero y micrófono. Aquí debes soplar las velas, literalmente.



Hay cinco tableros ambientados en diferentes zonas de un castillo. Esta imagen corresponde al jardín.

FIFA 08 DS

El fútbol presenta su mejor cara en la pantalla táctil



Competido y dinámico, así es el fútbol que propone la nueva entrega de la serie FIFA.

El parecido con los de verdad no está logrado, pero aún así es un espectáculo.

Jugar buen fútbol en cualquier parte no está reservado para los profesionales. Ahora tú puedes.

Las portátiles llevan unos años disfrutando de buenos juegos de fútbol, pero la última entrega de FIFA supera todas las expectativas. Y no es tanto por sus apabullantes licencias, que incluyen jugadores reales, con cientos de equipos y competiciones, sino más bien por el sobresaliente control táctil que propone. Con el puntero puedes enviar jugadores a un lugar del campo, lanzar faltas directas, elegir la estrategia, mientras con la cruceta los diriges sobre el campo y hasta la misma línea de gol.

EN RESUMEN Buen control táctil, juego dinámico, opciones para jugar online y un modo manager para convertirte en entrenador.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **sí**

+ Por si te cansas de pelotear, también puedes ser entrenador. Y el modo online es un reto para tu equipo. El mundo entero es tu próximo rival. Buen uso de la pantalla táctil.

- Los comentarios son en inglés. No se ha conseguido el parecido con los jugadores de verdad.



DRAWN TO LIFE DS

La aventura más pintona diseñada para tu portátil



Las situaciones más absurdas y divertidas se dan cita en una aventura marcada por la creatividad e imaginación.



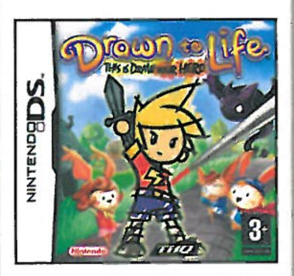
Tú mandas, tú diseñas al héroe de la aventura con este editor, y le das la forma y colores que te apetezcan.

Una de los juegos más originales e interactivos para DS, en el que creamos nuestra propia aventura.

En una aventura no podía faltar un tipo malvado, otro secuestrado (en este caso el alcalde del pueblo) y un objeto valioso por medio (aquí es el Libro de la Vida). Pero en ésta tú puedes inventar un personaje y convertirlo en héroe. Hay un completo editor de dibujo con una paleta de 25 colores para darle vida. Incluso puedes diseñar sus armas, alas, plataformas... De su mano debes rescatar a los aldeanos utilizando más que nunca el puntero y tu habilidad con los saltos entre plataformas. Por el camino disfrutarás de sorprendentes minijuegos.

EN RESUMEN Lo que no esperabas, una aventura con "estilus" propio, en la que somos nosotros los que decidimos y plasmamos el aspecto de nuestro héroe.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

+ Eres el creador y decides cómo va a ser el héroe de tu aventura. Aspecto visual colorista y original. Puedes cambiar creaciones con otros usuarios a través del Wi-Fi.

- Para los más jugones la aventura se queda corta. No es muy difícil ni tiene demasiados retos.

NARUTO NINJA COUNCIL DS

El héroe manga más popular arrasa en la DS

¿A quién no le importaría controlar los superataques "jutsu" de este héroe que alucina a todo el mundo?

Naruto llega a la portátil en un juego en el que podrás disfrutar de una gran dosis de acción y espectaculares ataques. El título permite controlar casi una treintena de ninjas a lo largo de más de 60 misiones desafiantes. Además, aprovecha al máximo las características de la consola. Por ejemplo tendrás que utilizar el micrófono para ejecutar muchas de las técnicas. Para apagar una llamarada de fuego será necesario que soples, literalmente. Y gracias al modo multijugador, tendrás la ocasión de luchar con hasta tres jugadores más.

EN RESUMEN Un juego que encanta a los amantes del manga y de la acción. Aprovecha las características de la DS al 100%, y tiene un genial multijugador.



Hay cantidad de ataques para ejecutar, y en todos ellos tendrás que utilizar la pantalla táctil. ¡Espectacular!



Naruto y el resto de ninjas protagonizan un juego de acción pura y dura, con misiones de todo tipo.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+7 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **No**

+ La cantidad de personajes y el modo multijugador proporcionan gran diversión. La puesta en escena es como participar en la serie de TV.

- El modo individual se reduce a las misiones. Si no encuentras compañero para jugar, puede resultar algo aburridillo.

LOS SIMPSON DS

La familia más gamberra de la tele en tu consola

Bart y compañía protagonizan un juego de plataformas clásico, con todo el humor "adulto" de la serie.



El aspecto gráfico es totalmente fiel a la serie de televisión .



Tendrás que llevar a los personajes de la familia por unos escenarios muy originales.

Llevamos 15 años disfrutando de ellos en la televisión, lo hemos pasado en grande con su genial película y ahora es el turno de la táctil de Nintendo. Esta vez vas a vivir un capítulo interactivo en el que deberás salvar a los Simpson del purgatorio de los videojuegos. Vas a controlar a todos los personajes con sus voces correspondientes en castellano. Además, los diálogos creados por los guionistas de la serie son divertidísimos.

EN RESUMEN Un juego diseñado para reír. Las voces, frases, diálogos harán que te partas de risa en 20 minutos de animación.



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **no**

+ La interacción entre pantallas añade mucha emoción. Las secuencias de animación son desternillantes y enganchan a fans y no tanto. Los doblajes son los originales.

- Aviso para los más pequeños: el lenguaje no es para todos los públicos. Puede resultar algo corto.

Los juegos que vienen para DS

Las nuevas apuestas para 2008

Las novedades para la portátil incluyen sorprendentes propuestas de juegos.

Más Touch Generations!, nos encantan

En la línea de Training for your Vision y Brain Training, Nintendo acaba de lanzar en Japón un nuevo software que trabajará nuestra realización personal. Se llama Face Training, y utiliza una cámara para ayudarnos a rejuvenecer nuestro rostro. Face Training nos propondrá una serie de ejercicios faciales con los que, practicando a diario, mejoraremos nuestra expresividad. Será a través de las imágenes tomadas por la cámara digital. También en Japón, Nintendo cuenta con una nueva "línea de cocina" para DS. Cooking Navigator es uno de los juegos que seguramente veremos muy pronto aquí. Un programa de cocina en toda regla, con recetas de todas partes del mundo, que además puedes compartir con otros usuarios. El universo Touch! Generations dará mucho que hablar en 2008. A lo que hemos dicho puedes unir un título de magia -Magic Taizen-, otro para aprender a disfrutar las matemáticas -Math Training-... y más sorpresas.

Disney y otras factorías animadas

La noticia que muchos esperaban se hará realidad a lo largo del año que viene. Se trata del estreno de Kingdom Hearts en la doble pantalla. Una aventura que combina héroes de Disney con personajes de juegos de los creadores de Final Fantasy. Su título: Kingdom Hearts: 358/2 days.
Otro personaje que está revolucionando el panorama televisivo es el genial Pocoyo. Producida por Zinkia, esta serie ha roto todos los moldes en programas para niños, y ahora la licencia ha dado un nuevo paso para colarse en todas las DS con Hello! Pocoyo.

Más Rol y aventuras

Con títulos sagrados como Final Fantasy o Dragon Quest. Se preparan varias entregas para el año que viene, como FF: Crystal Chronicles Rings of Fate, o Final Fantasy Tactics A-2, dos que ya arrasan en Japón.
Si buscas originalidad, otro imprescindible será Phoenix Wright la nueva entrega. Las aventuras de este abogado curtido en mil batallas, y con miles de fans detrás, regresarán con nuevos casos y posibilidades táctiles.

Phoenix Wright es el curtido abogado con el que vamos a pelear más casos en el juzgado de nuestra DS.



Guía de compras: los imprescindibles para DS

Los títulos que recomendamos



Original, variado, innovador... así es el catálogo de la portátil de doble pantalla. A continuación te mostramos los títulos que la redacción ha seleccionado.



Comunidad
39,95€
El juego que ha roto todos los moldes: vive tu propia vida y crea una comunidad online.



Agilidad mental
29,95€
Pon a prueba tus capacidades de lógica, análisis, memoria, cálculo y asociación.



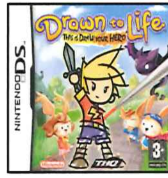
Agilidad mental
29,95€
¿Cuántos años tiene tu cerebro? Rejuvenécelo a base de entretenidos retos mentales.



Acción
39,95€
Vive la tensión bélica en plena invasión de Normandía durante la 2ª Guerra Mundial.



Plataformas
39,95€
Supera con Donkey Kong decenas de fases verticales a base de trepar y coger plátanos.



Plataformas
39,95€
Un juego de saltos con la peculiaridad de que tú dibujas al héroe, sus armas, sus vehículos...



Inglés
29,95€
Un cursillo de inglés con ejercicios en los que debes escribir y hablar al micrófono.



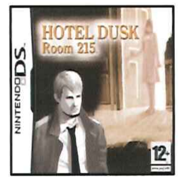
Deportivo
39,95€
Un clásico del fútbol que incluye modo mánager, opciones táctiles y juego online.



Aventura
44,95€
Una historia envolvente, bellos gráficos, batallas por turnos y un enorme mundo de fantasía.



Musical
39,95€
Marca el ritmo con el puntero al son de las canciones de «High School Musical».



Aventura
39,95€
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y misterioso argumento de novela policiaca.



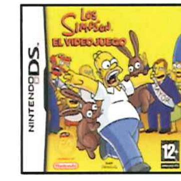
Musical
39,95€
Un "juego-experimento-simulador musical" que convierte la Nintendo DS en una guitarra.



Yoga
29,95€
Aprende con la DS a realizar ejercicios de yoga para relajarte y cuidar tu cuerpo.



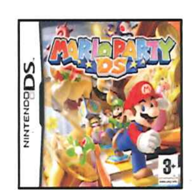
Aventura
39,95€
Acompaña a los Sims en su aventura en una isla desierta. Igual que en la serie "Perdidos".



Plataformas
39,95€
Pártete de risa con las desternillantes peripecias de Homer y el resto de la familia.



Carreras
39,95€
Compite solo o con hasta siete amigos en las carreras más locas. Incluye modo Wi-Fi.



Minijuegos
39,95€
Una especie de "juego de la oca" con minirretos para jugar con hasta tres amigos.



Agilidad mental
29,95€
La segunda parte del gran éxito de Nintendo, con más retos para rejuvenecer tu cerebro.



Pinball
39,95€
Samus Aran se transforma en bola para protagonizar este pinball de corte futurista.



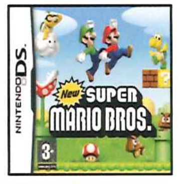
Aprendizaje
29,95€
Realiza ejercicios para mejorar tu vocabulario y tu potencial expresivo mientras te diviertes.



Simulador
49,95€
Habla con la gente, diseña tu ropa, participa en minijuegos... Los Sims han evolucionado.



Acción
39,95€
Naruto y sus amigos deben resolver decenas de misiones. Ideal para aficionados al anime.



Plataformas
39,95€
Una aventura de Mario como las de los viejos tiempos, con muchos saltos y sencillo control.



Minijuegos
39,95€
Nueve juegos de patio de colegio reconvertidos al control táctil con acierto y originalidad.



Aventura
39,95€
Las únicas ediciones que te permiten cambiar tus Pokémon con gente de todo el mundo.



Inglés
29,95€
Te prepara para más de 400 situaciones del día a día en las que tengas que hablar inglés.



Carreras
39,95€
Campeonatos de coches realistas en circuitos que puedes crear a mano alzada.



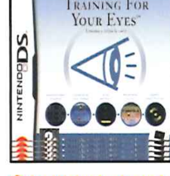
Plataformas
49,95€
Una aventura variada con muchos minijuegos y las voces originales de la serie de televisión.



Aventura
39,95€
Además de correr en 3D con el veloz Sonic, debes construir vehículos y conducirlos.



Aventura
39,95€
Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon, pero con diseño más adulto.



Agilidad visual
29,95€
Mejora tus capacidades visuales y desarrolla tus reflejos con estos ejercicios diarios.



Aventura
39,95€
Una obra maestra a nivel visual y jugable que te sorprenderá a cada paso que dés.